

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ



**Государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования города Москвы
«МОСКОВСКИЙ ГОРОДСКОЙ ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ГАОУ ВО МГПУ)**

УТВЕРЖДАЮ
Начальник управления корпоративных
эвентов и студенческих инициатив

**С.С. Савва**
2018 г.

**Положение о проведении
«Открытой лиги КВН МГПУ»**

МОСКВА, 2018 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения «Открытой лиги КВН МГПУ» в Государственном автономном образовательном учреждении высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет».

1.2. Учредителем «Открытой лиги КВН МГПУ» (далее – Лига) является Государственное автономное образовательное учреждение высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» (далее – Университет).

1.3. Организаторами Лиги являются управление корпоративных эвентов и студенческих инициатив Университета, совет студентов и аспирантов Университета (далее – Оргкомитет).

1.4. Лига имеет статус городского мероприятия.

1.5. Лига проводится с осени одного года по осень/зиму следующего года. Точные месяцы и даты игр Лиги ежегодно утверждаются Оргкомитетом.

1.6. Лига является открытой. Принять участие в ней могут обучающиеся любого курса всех высших и средних профессиональных учреждений Российской Федерации.

2. Цели и задачи Лиги:

2.1. Основными целями и задачами Лиги являются:

- реализация творческого потенциала и развитие интеллектуальных способностей молодежи;
- максимальное привлечение молодежной аудитории к регулярным занятиям творчеством;
- мотивация на создание и поддержка уже существующих команд КВН Университета;
- развитие студенческого юмора и движения КВН, повышение профессионального уровня молодежных команд КВН;

- развитие и укрепление межвузовских связей;
- повышение авторитета и узнаваемости Университета у широкой общественности;
- профилактика асоциальных явлений в молодежной среде.

3. Порядок проведения Лиги

3.1. Заявку на участие в лиге может подать команда, состоящая из обучающихся любого курса всех высших и средних профессиональных учреждений Российской Федерации .

3.2. Заявка на участие подается через официальную группу Лиги в социальной сети «ВКонтакте»: vk.com/kvnmgru.

3.3. Лига проводится г. Москва. Сезон Лиги включает фестиваль, две игры 1/4 финала, две игры 1/2 финала и финал. В день каждой игры Лиги команды проводят генеральную репетицию выступления в зале. Во время репетиции редактором Лиги могут быть даны рекомендации по содержанию выступления команд.

3.4. Порядок выступления команд определяется режиссерско-постановочной группой после генеральной репетиции.

3.5. Командам запрещается использование чужого авторского материала. При использовании чужого авторского материала, подтвержденного не менее, чем тремя членами жюри, оценки за данный конкурс команде, допустившей нарушение, не начисляются.

3.6. Перед каждой игрой Лиги проводится 5 редактур (вне зависимости от уровня выступления команд).

3.7. Оргкомитетом Лиги предусмотрена система штрафов:

явка на редактуру не в полном составе (включая звукорежиссера) без основательных причин – 0,1 балла;

явка на редактуру с не поставленным материалом – 0,1 балла;

опоздание на редактуру – 0,1 балла;

явка на редактуру без реквизита – 0,1 балла;

явка на редактуру без готового конкурсного задания – 0,1 балла;

явка на генеральную репетицию не в полном составе (включая звукорежиссера) без основательных причин – 0,2 балла;

явка на генеральную репетицию с не поставленным материалом – 0,2 балла;

опоздание на генеральную репетицию – 0,2 балла;

явка на генеральную репетицию без реквизита – 0,2 балла;

явка на генеральную репетицию без готового конкурсного задания – 0,2 балла;

использование в выступлении на сцене материала, вырезанного редактором – 0,5 балла\ дисквалификация (по решению редактора Лиги).

4. Организационный комитет Лиги

4.1. Оргкомитет Лиги формируется из числа сотрудников управления корпоративных эвентов и студенческих инициатив и представителей совета студентов и аспирантов Университета.

4.2. Председателем Оргкомитета является начальник управления корпоративных эвентов и студенческих инициатив.

4.3. Члены Оргкомитета:

- начальник отдела развития студенческого потенциала управления корпоративных эвентов и студенческих инициатив Университета.

- специалист отдела развития студенческого потенциала управления корпоративных эвентов и студенческих инициатив Университета.

- члены совета студентов и аспирантов Университета.

4.4. Оргкомитет отвечает за подготовку и проведение Лиги.

4.5. Оргкомитет формирует и утверждает состав жюри.

4.6. Оргкомитет обеспечивает организационную, техническую и информационную поддержку Лиги.

5. Жюри

5.1. Жюри формируется Организатором Лиги в количестве не менее 5 (пяти) человек.

5.2. Решение жюри обжалованию и изменению не подлежит.

5.3. Счетная комиссия формируется Организатором в составе не менее двух человек. Команды вправе направить своих наблюдателей для оценки работы счетной комиссии.

5.4. Объявления оценок каждого члена жюри за каждое выступление производится открыто.

5.5. Судейство проводится в следующем порядке:

- Свои оценки выступлений команд члены жюри заносят в протоколы, по данным которых считается средний балл для каждой команды.
- Счетная комиссия заносит все результаты в протоколы, которые сдаются вместе с протоколами оценок жюри Оргкомитету для хранения.
- За нарушение регламента конкурса (времени, грубых нарушениях режиссуры) жюри вправе снизить общую оценку за выступление до – 0,5 балла.

5.6. При выведении среднего балла за конкурс, счетная комиссия учитывает сотые балла.

5.7. По результатам Лиги определяются победители в номинациях «Лучший актер», «Лучшая актриса», «Лучшая шутка», а также победитель Лиги.

Критерии оценивания по номинации «Лучший актер/актриса»

- артистизм;
- раскрытие образа;
- культура сценической речи;
- умение держать себя на сцене.

Критерии оценивания по номинации «Лучшая шутка»:

- актуальность материала
- оригинальность материала

- подача материала и расстановка в нем акцентов.

6. Подведение итогов и награждение

6.1. Победителем, занявшим 1-е место, становится команда, набравшая максимальное количество баллов по итогам всех игр Лиги, или единогласно выбранная членами жюри.

6.2. Победители Лиги награждаются ценными призами.

7. Финансирование

7.1. Финансирование Лиги осуществляется согласно утвержденной смете за счет средств учредителя Лиги. Оргкомитет оставляет за собой право привлекать в качестве спонсоров сторонние организации и компании.

8. Прочее

8.1. О дате проведения, времени, месте и форме проведения всех этапов Лиги Оргкомитет заблаговременно информирует участников через контактную информацию, указанную ими в заявке, и через официальные группы Университета и Лиги в социальной сети «ВКонтакте»: vk.com/rumgpu, vk.com/studmgpu и vk.com/kvnmgpu.