



**Список литературы из фондов фундаментальной библиотеки
ГАОУ ВО МГПУ
к выставке «Мультипликация - инструмент учения»**



1. Armstrong, Jay. Macromedia Flash 8 : офиц. учеб. курс / J. Armstrong, J. deHaan ; [пер. с англ. Е. Фукалова]. - М. : Изд-во ТРИУМФ : Macromedia PRESS, 2007. - 255 с. : ил. - (Официальный учебный курс). - Сер. указ. на обороте тит. л. - ISBN 978-5-89392-243-1.
2. Flash MX Studio : [практ. пособие] / Д. Болдуин, Д. Макдоналд, К. Петерс и др.; пер. с англ. Г.Г. Трубникова; ред. А.П. Рябушкин. - М. : Изд-во СП ЭКОМ, 2003. - 688с. : ил. + 1 СД-ROM. - (Справочник профессионала). - Сер. указ. на обл. - Парал. тит. л. на англ. яз. - ISBN 1-903450-26-8. - ISBN 5-9570-0006-X.
3. Macromedia Flash 8. Анимация для Web-страниц : самоучитель / под ред. Б.Г. Жадаева. - М. : Изд-во ТРИУМФ, 2006. - 207с. : ил. - (Быстрый старт). - ISBN 5-89392-160-7.
4. Арнаутова, Н.А. Применение самодельной мультипликации на разных этапах урока // Информатика в школе. - 2017. - № 8. - С. 30-32.
5. Асанбекова, Г.К. Методические указания к практическим работам по изучению графического редактора Adobe Flash / Г.К.

- Асанбекова // Информатика в школе. - 2017. - № 5. - С. 29-44 ; № 6. - С. 14-18.
6. **Берн, Джереми.** Цифровое освещение и визуализация / Д. Берн; Пер с англ. и ред. И.В. Бернштейна. - М. : Вильямс, 2003. - 330с. : ил. + 12л. цв. фот. - Предм. указ.: с.325-329. - ISBN 5-8459-0500-1. - ISBN 1-56205-954-8.
 7. **Блинов, И.** Электронные уроки "Создание анимации" / И. Блинов, Д.М. Блинов // Информатика в школе. - 2018. - № 5. - С. 35-38.
 8. **Боршуляк, Мария Павловна.** Программа Flash 5. 10-11 кл. : учеб. пособие / М.П. Боршуляк. - М. : Дрофа, 2005. - 144с. : ил. + 1 СД-РОМ (Практические работы к учебному пособию). - (Элективные курсы) (Профильное обучение). - 2-я сер. указ. на обл. - На обл. также: Информатика и ИКТ. - Прил.: с.125-143. - ISBN 5-7107-9169-5.
 9. **Букина, Е.Ю.** Игра-квест "Мультфильмы вчера, мультфильмы сегодня, мультфильмы завтра" / Е.Ю. Букина // Информатика в школе. - 2017. - № 5. - С. 11-15.
 10. **Гусева, Л.А.** Мастерская "Пластилиновые фантазии" / Л.А. Гусева, Е.А. Панова // Информатика в школе. - 2017. - № 5. - С. 16-28.
 11. **Джаджа, Виктор Петрович.** Мультимедийные технологии обучения : учеб. пособие / В.П. Джаджа ; Самар. филиал гос. бюджет. образоват. учреждения высш. проф. образования г. Москвы "Моск. гор. пед. ун-т". - Самара : СФ ГБОУ ВПО МГПУ, 2013. - 98 с. : ил. - (Информатика и математика). - Библиогр.: с. 97-98.
 12. **Инглиш, Джеймс.** Macromedia Flash 8 / Д. Инглиш; [пер. с англ. В. Карпюка]. - М. : ЭКОМ: БИНОМ. Лаб. знаний, 2007. - 448с. : ил. + 1 СД-РОМ. - (Из первых рук). - Парал. тит. л. на англ. яз. - Прил.: с.407-429. - Алф. указ.: с.430-447. - ISBN 5-7163-0164-9. - ISBN 0-321-21342-4.
 13. **Крылова, С.П.** Программные средства для пропедевтики обучения мультимедийным технологиям учащихся начальных классов / С.П. Крылова // Вестник Российского Университета Дружбы Народов. Серия "Информатизация образования". - 2014. - № 2. - С. 29-34.
 14. **Крышталь, Л.И.** Создание LEO-мультфильма / Л.И. Крышталь // Информатика в школе. - 2017. - № 6. - С. 8-13.
 15. **Линч, Ричард.** Скрытые возможности Photoshop CS : для профессионалов / Р. Линч; [пер. с англ. Е. Шикаревой]. - М. ; СПБ. ; Н. Новгород [и др.] : Питер, 2005. - 331с., 16л. цв. фот. : ил. - (Для профессионалов). - Прил.: с.307-330. - Парал. тит. л. на англ. яз. - ISBN 5-469-00286-1. - ISBN 0782142559.
 16. **Лотт, Джоуи.** Flash : сб. рецептов / Дж. Лотт в соавт. с Д. Бардзелом, Э. Фридманом, К. Ханикэттом и Р. Рейнхардом. - СПБ. : Питер ; М. : Рус. Ред., 2007. - 543 с. : ил. - Парал. тит. л. на англ. яз. - Алф. указ.: с. 526-542. - На обл. также: Создание приложений и анимации. - ISBN 978-5-91180-199-1. - ISBN 978-5-7502-0302-4.

17. **Переверзев, Станислав Ильич.** Анимация в Macromedia Flash MX : [практикум] / С.И. Переверзев. - М. : БИНОМ. Лаб. знаний, 2005. - 375с. : ил. + 1 CD-ROM. - (Практикум). - ISBN 5-94774-215-2.
18. **Ривкин, М.Ю.** Видеомонтаж с нуля! : Книга + Видеокурс: Учеб. пособие / М.Ю. Ривкин; Видеокурс Г. Овсепян. - М. : Лучшие книги, 2004. - 412с. : ил. + 1 CD-ROM. - Прил.: с.404. - ISBN 5-93673-026-3.
19. **Слепченко, Ксения.** Macromedia Flash Professional 8 на примерах / К. Слепченко. - СПб. : БХВ - Петербург, 2007. - 406с. : ил. + 1 CD-ROM. - ISBN 5-94157-696-X.
20. **Соколова, Н.В.** Мультипликация как средство повышения творческой активности учащихся / Н.В. Соколова // Информатика в школе. - 2017. - № 5. - С. 45-48.
21. **Стрелкова, Л.М.** Flash MX. Первые шаги / Л.М. Стрелкова. - М. : Интеллект-Центр, 2006. - 80с. : ил. + 1 CD-ROM. - ISBN 5-89790-248-8.
22. **Танксли, Нилд.** Учебное пособие сертифицированного разработчика в среде Macromedia Flash MX / Н. Танксли, Л. Байес, Д. Элстад; Пер. с англ. Л.Ю. Пантохин. - М. : КУДИЦ-ОБРАЗ, 2003. - 288с. : ил. - Парал. тит. л. на англ. яз. - Прил.: с.254-262. - Предм. указ.: с.263-276. - ISBN 0-321-15730-3. - ISBN 5-93378-075-8.
23. **Юртаева, Е.А.** Обобщение изучения смешанных информационных моделей как пропедевтика темы "Мультимедиа" / Е.А. Юртаева // Информатика в школе. - 2017. - № 5. - С. 49-53.

