


ТВОЙ КУРС: ИТ ДЛЯ МОЛОДЁЖИ

инициатива «Код-Класс»





НАША ОБЩАЯ ЗАДАЧА

- задача взрослых (государства, родителей, педагогов) помочь современным детям приобрести необходимые знания и навыки для самостоятельной жизни и самореализации в эпоху цифровой экономики и быстрого развития технологий.



ВЫЗОВЫ И ОГРАНИЧЕНИЯ

- Школьная программа по информатике (объем часов, содержание, мало времени на практику, подготовка к ОГЭ и ЕГЭ, новые ФГОСы...)
- Нехватка времени, загруженность и нехватка педагогических кадров
- Недостаточная осведомленность, нехватка квалификации...
- Отсутствие оборудования и ресурсов в школах...
- Отсутствие дополнительных возможностей и профессиональных ресурсов в небольших городах и поселках
- Отсутствие системной профориентационной работы в школе...
- Низкий интерес школьников (мышление потребителя)...
- Несформированность навыков самообучения у школьников...



МЫ ГОТОВЫ ОТВЕЧАТЬ ВЫЗОВАМ ВРЕМЕНИ

и стремимся к тому, чтобы у каждого школьника нашей страны были созданы необходимые условия для того, чтобы постигать компьютерные науки, а педагоги информатики смогли стать наставниками для своих учеников, поддержать их интерес к изучению актуальных технологий и программирования...



ТВОЙ КУРС ИТ для молодёжи



КОД-КЛАСС

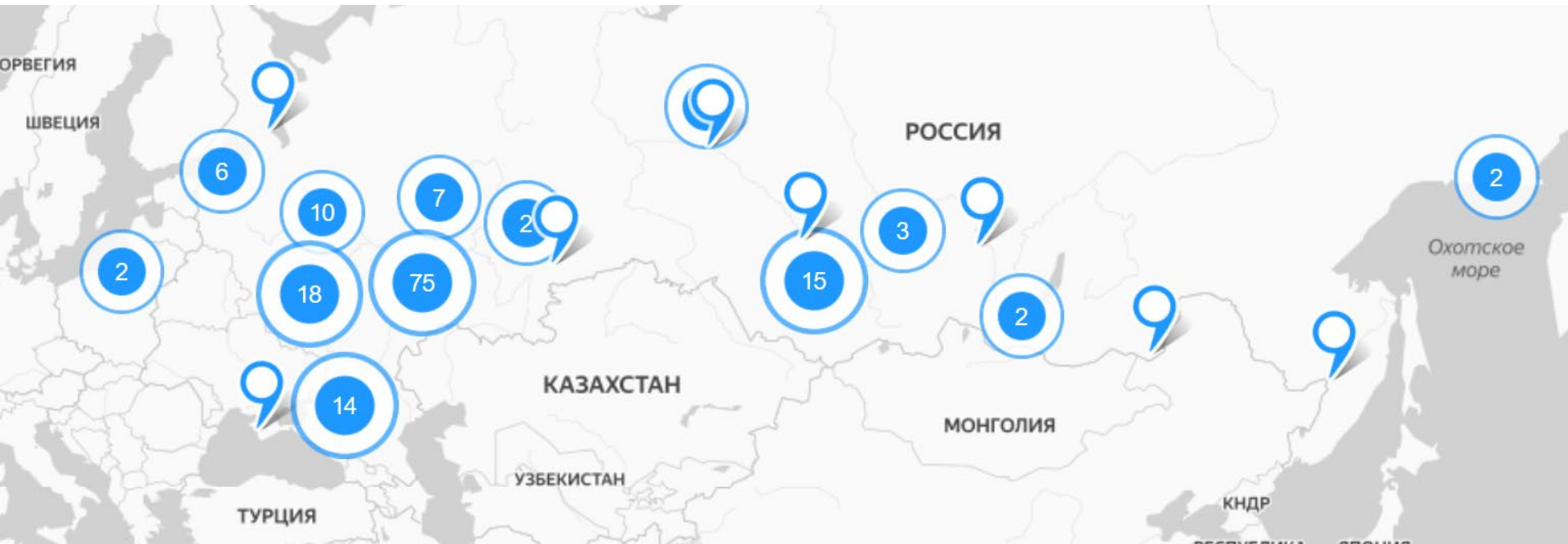


КОД-КЛАСС

- это инициатива проекта «Твой курс: ИТ для молодежи», направленная на поддержку педагогов в создании и развитии внеурочных клубов информационных технологий и программирования для детей школьного возраста;
- это движение и сообщество инициативных, талантливых педагогов, помогающих детям в развитии цифровых навыков, изучении программирования, новых технологий и профориентации в ИТ-сфере.

ЗА 4 ГОДА ЗАРЕГИСТРИРОВАНО

более **1200** клубов в **73** регионах





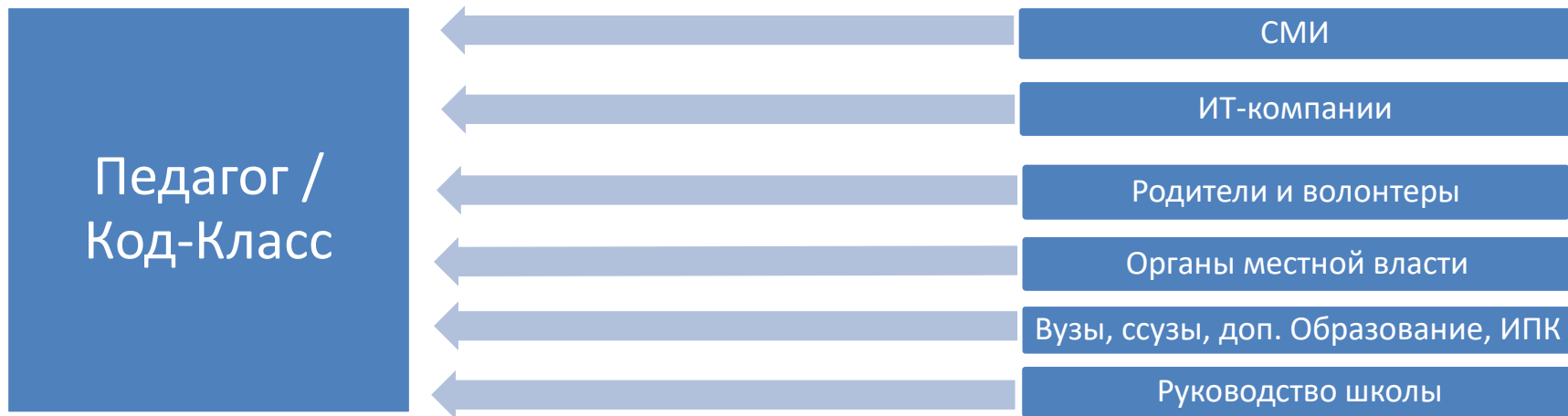
ФОРМУЛА УСПЕХА = СОЗДАНИЕ СРЕДЫ = КЛУБНАЯ ФОРМА РАБОТЫ

Возможности	В клубе	На уроках информатики
Заниматься тем, что интересно в собственном темпе, погружение в интересную тему...	Да	Ограничены
Единомышленники и поддержка...	Да	Ограничены
Стресс, оценки, экзамены...	Нет	Присутствует
Совместная и самостоятельная работа, проектная деятельность...	Да	Ограничены
Изучать последние технологические тренды...	Да	Ограничены
Взаимодействие со специалистами отрасли...	Да	Ограничены
Профориентация...	Да	Ограничена



ФОРМУЛА УСПЕХА = ПОДДЕРЖКА ИНИЦИАТИВЫ ПЕДАГОГОВ...

Важно участие и объединение усилий всех
заинтересованных сторон в регионе!



Увлекательное программирование начинается здесь!



Как это работает?

КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

Формула формирования благоприятной среды в школе для повышения интереса школьников к изучению ИТ, программирования, развития цифровых навыков и профориентации в ИТ-сфере.

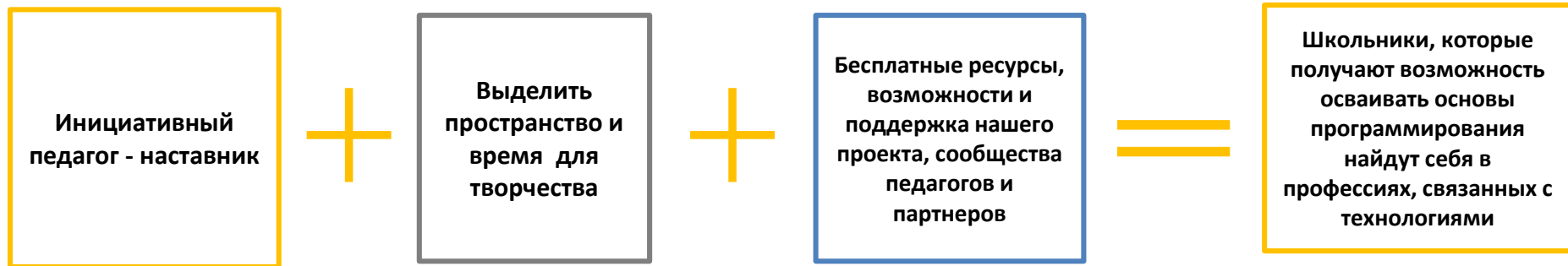




Схема нашего сотрудничества

- **Вы** (педагог) создаете клуб программирования в школе, регистрируетесь и создаете страницу вашего клуба на сайте.
- **Мы** оказываем вам, методическую и организационную поддержку, помогаем повышать ваш профессионализм и наполнить интересным содержанием работу и занятия вашего клуба.
- **Вы разрабатываете план работы клуба. Помогаете ученикам сформулировать цели и поддерживаете на пути к ним.** Организуете встречи, мероприятия и занятия. Публикуете отчеты, новости и достижения вашего клуба; наполняете страницу клуба, помогаете другим членам сообщества...
- **Мы следим за вашими успехами и поощряем самых активных руководителей и результативные клубы** призами, бонусами, инициируем партнерства с вузами, ИТ-специалистами, экспертами чтобы поддержать вашу работу в дальнейшем.



ИНИЦИАТИВА «КОД-КЛАСС» ПРЕДЛАГАЕТ ПЕДАГОГУ ВСЕ НЕОБХОДИМОЕ, ЧТОБЫ ОРГАНИЗОВАТЬ КЛУБ И НАПОЛНИТЬ СОДЕРЖАНИЕМ ЕГО РАБОТУ

- Мастер-классы, тренинги, ресурсы и методические материалы для проведения увлекательных занятий, цифровые инструменты для рефлексии своей работы;
- Возможности для профессионального развития (курсы, тренинги, мастер-классы)...
- Поддержку руководителя клуба за активность. Поддержка ярких и значимых инициатив....
- Поддержку сообщества (обмен опытом, совместные мероприятия с другими клубами)...
- Подключение к возможностям партнеров...



ИНИЦИАТИВА «КОД-КЛАСС» ПРЕДЛАГАЕТ ПЕДАГОГУ ВСЕ НЕОБХОДИМОЕ, ЧТОБЫ ОРГАНИЗОВАТЬ КЛУБ И НАПОЛНИТЬ СОДЕРЖАНИЕМ ЕГО РАБОТУ

- Мероприятия, ресурсы и методические материалы для проведения увлекательных занятий, цифровые инструменты для рефлексии своей работы;
- Возможности для профессионального развития (курсы, тренинги, мастер-классы)...
- Поддержку руководителя клуба за активность. Поддержка ярких и значимых инициатив....
- Поддержку сообщества (обмен опытом, общение, совместные мероприятия с другими клубами)...
- Подключение к возможностям партнеров: ИТ-компаний, вузов, центров доп.образования



Что требуется от учителя?

- Инициатива и желание развиваться вместе с учениками...
- Определить и выделить время встреч...
- Организовать пространство для творчества и самостоятельной работы участников клуба...
- Найти единомышленников (ученики, коллеги, администрация, родители, выпускники)...
- Вести страницу клуба
- Участвовать в мероприятиях и курсах
- Делиться своими успехами и опытом с сообществом
- Придерживаться принципов инициативы «Код-Класс»



Соблюдать условия участия в инициативе «Код-Класс»

- ~~Учитель~~ — наставник, тьютор, фасилитатор
- Каждый участник клуба берет ответственность за свой прогресс и имеет индивидуальный образовательный маршрут
- Никаких оценок, только обсуждение и конструктивная критика сделанного.
- Свободное время и пространство для творчества
- Участие бесплатно и доступно для **всех!**



Соблюдать принципы и устав инициативы «Код-Класс»

- принцип добровольности: свобода вступления и выхода из Клуба;
- принцип сотрудничества, кооперации, взаимопомощи и взаимообучения;
- принцип учета индивидуальных и возрастных особенностей и потребностей участников;
- принцип открытости и доверия;
- принцип самостоятельности и ответственности за свое обучение и развитие;
- принцип коллективности в использовании ресурсов;
- принцип актуальности и применимости получаемых знаний;
- принцип участия в других воспитательных и обучающих программах;
- принцип равноправия всех членов Клуба (без различия по возрасту, полу, расе и вероисповеданию);
- принцип равного доступа к ресурсам и общению с наставником, содействующий развитию членов клуба.



Добавьте в план работы на год

- самостоятельную работу школьников над интересным IT-проектом по изученной теме/языку программирования;
- совместный просмотр тематических фильмов/передач или экскурсию в IT- департамент одной из местных компаний/предприятий;
- встречи с IT-специалистами (выпускником/родителем) у вас в школе или по скайпу;
- организацию школьных/ межклубных соревнований по программированию или презентацию учебных проектов;
- волонтерство (старшие обучают младших, выезд в детский дом/другой клуб)
- участие в олимпиадах, конкурсах, хакатонах, технологических выставках, акциях и мероприятиях.

СИЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

предварительные итоги реализации инициативы
«Код-Класс» в 2019 году - анкетирование
руководителей и участников клубов.

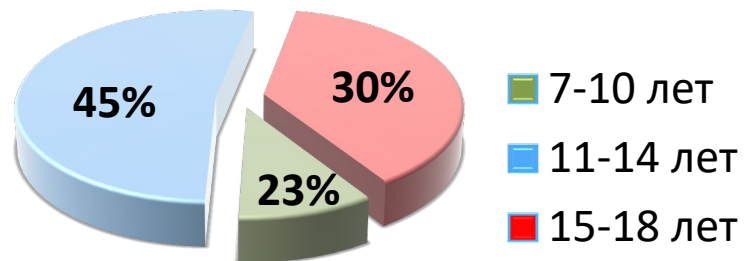
АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ

участников клубов

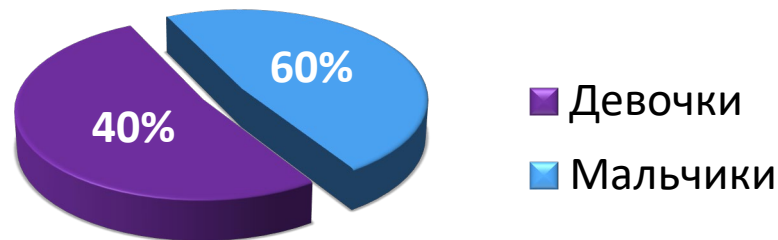


АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ

Возраст



Пол





ОТНОШЕНИЕ ДЕТЕЙ К ЗАНЯТИЯМ ИКТ И ПРОГРАММИРОВАНИЕМ

В клубах

- 75 % (+14) - Мне очень нравится, возможность для творчества
- 75 % –развивать мышление
- 66 % (+53) - Полезно для моего будущего
- 14 % (+4)- Это сложно, но интересно
- 46 % (+ 42) - Весело / хорошо провожу время
- 0.5 % (-1,5) - Затрудняюсь ответить / скучно

АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



90% участников оценили свой прогресс изучения программирования в клубе на хорошо и отлично



АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ

1560+

собственных или командных
ИТ-проектов создали
ученики код-классов в
течение года





АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



32% - написали программу-приложение

26% - создали и запрограммировали компьютерные игры.

30% - создали и запрограммировали мультфильмы/анимацию.

14% - создали и запрограммировали веб-проекты (сайты).

29% - создали и запрограммировали роботов или умные устройства.

10% - создали приложение для смартфона.

18% - пока ничего не создали.

АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



99% участников отметили, что занятия в центрах и клубах проекта помогли им узнать о различных ИТ профессиях и познакомиться с возможностями и перспективами, которые предлагает работа в ИТ индустрии.



АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



По результатам мероприятий,
92 % школьников хотели бы
продолжить занятия в клубе и
заинтересованы в продолжении
изучения программирования; в
будущем хотели бы получить высшее
образование и начать карьеру в ИТ-
сфере.





АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



63% участников отметили, что занятия в клубах уже помогли им сделать свой выбор в пользу направления или конкретной профессии в ИТ-сфере.



АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



83,5% отметили, что их отношение к занятиям информатикой изменилось в лучшую сторону.





АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



Если бы клуба не было в школе, то

53% вряд ли бы стали заниматься программированием

57% не имели бы другой возможности заниматься





АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



98% отметили, что им нравится заниматься ИКТ и программированием в формате клуба.

АНКЕТИРОВАНИЕ ШКОЛЬНИКОВ



5 баллов (из 5)

так **92%** участников оценили работу
своих педагогов – руководителей клубов.

АНКЕТИРОВАНИЕ ПЕДАГОГОВ

руководителей клубов

С КАКИМИ ОСНОВНЫМИ СЛОЖНОСТЯМИ СТАЛКИВАЮТСЯ РУКОВОДИТЕЛИ КЛУБОВ?

- материально-техническое оснащение класса, нехватка классов/пространства;
- загруженность учеников;
- загруженность учителя;



Какие возможности приобретает педагог?

Позволило (мне) учителю освоить новые технологии, инструменты/среды/языки программирования	83.53 %
Позволило (мне) учителю повысить профессиональное мастерство/квалификацию	70.59 %
Позволило (мне) учителю использовать материалы, ресурсы проекта, результаты или страницу клуба для преподавательской отчетности	64.71 %
появление клуба повысило лояльность родителей/ администрации/престижность школы/ позволило получить какие-то преимущества, преференции, возможности, интересные партнерства, например, технику, прибавку к зарплате, открыть новое направление дополнительного образования в вашей школе.	50.59 %
Позволило (мне) учителю разработать собственную учебную программу, курс, мастер-класс, урок	48.24 %
Позволило (мне) учителю найти единомышленников в сообществе педагогов проекта	44.71 %
Позволило (мне) учителю победить/ стать призером педагогических конкурсов/ опубликовать доклад/статью или представить опыт работы клуба на конференции	38.82 %
Позволило (мне) учителю уменьшить/оптимизировать свою рабочую нагрузку	18.82 %
Позволило (мне) учителю получить поддержку от руководителей других клубов.	17.65 %



МНЕНИЯ УЧИТЕЛЕЙ

(РУКОВОДИТЕЛЕЙ КЛУБОВ)

Преимущества организации и ведения IT клуба в школе в рамках внеурочной деятельности и участия в инициативе «Код-Класс»

81%(+14%)

учителей отметили, что это помогло им повысить мотивацию и успеваемость учащихся на уроках информатики, физики, математики.

74,1% (+4%)

учителей ответили, что это помогло им заинтересовать девочек ИТ направлением и программированием.

70,2% (+3%)

учителей считают, что это вдохновило учащихся узнать, подготовиться и принять участие в школьных/городских/региональных/федеральных конкурсах по ИТ-тематике.



ТВОЙ КУРС

МНЕНИЯ УЧИТЕЛЕЙ (РУКОВОДИТЕЛЕЙ КЛУБОВ)

41 %

учителей отметили, что работа клуба помогла их ученикам в выборе направления высшего образования и профессии в сфере ИТ и поступления в вуз на ИТ-специальность

21%

учителей указали на то, что участие в инициативе КК и работа клуба позволили им раскрыть потенциал и социализировать детей с ОВЗ или детей находящихся на домашнем обучении

60%

учителей сообщили, что работа клуба в школе способствовала выбору учащимися информатики для сдачи ЕГЭ.



МНЕНИЯ УЧИТЕЛЕЙ

(РУКОВОДИТЕЛЕЙ КЛУБОВ)

Кроме того, клубная форма работы с учащимися и участие в инициативе Код-Класс способствует:

- Мотивации к самообразованию и самостоятельности
- Совместной деятельности и самоорганизации учащихся
- Научно-исследовательской и проектной работе с школьниками
- Формированию команды помощников (ИТ-волонтеров), способных помогать учителю.
- Установлению доверительных отношений с обучающимися и их родителями
- Ориентации учащихся на успех в жизни



Как показал опыт проекта такой формат (клубной деятельности) помогает учителям преодолевать существующие ограничения, выходить за рамки школьной программы, заинтересовать обучающихся, создавать у себя в школе среду для развития цифровых навыков молодежи, повышать их интерес к изучению информатики и программирования, помогать с выбором дальнейшей траектории обучения....

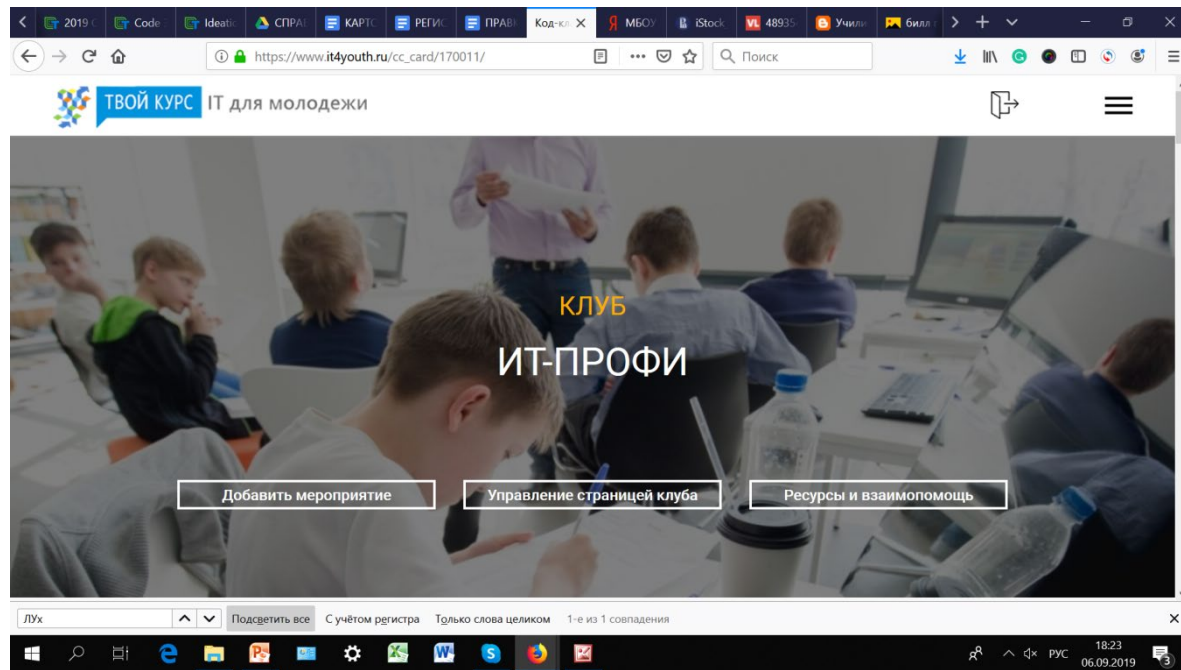
2.

НОВОЕ И ВОЗМОЖНОСТИ ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ В РАМКАХ ИНИЦИАТИВЫ КОД-КЛАСС

Увлекательное программирование начинается здесь!



СТРАНИЦА ВАШЕГО КЛУБА



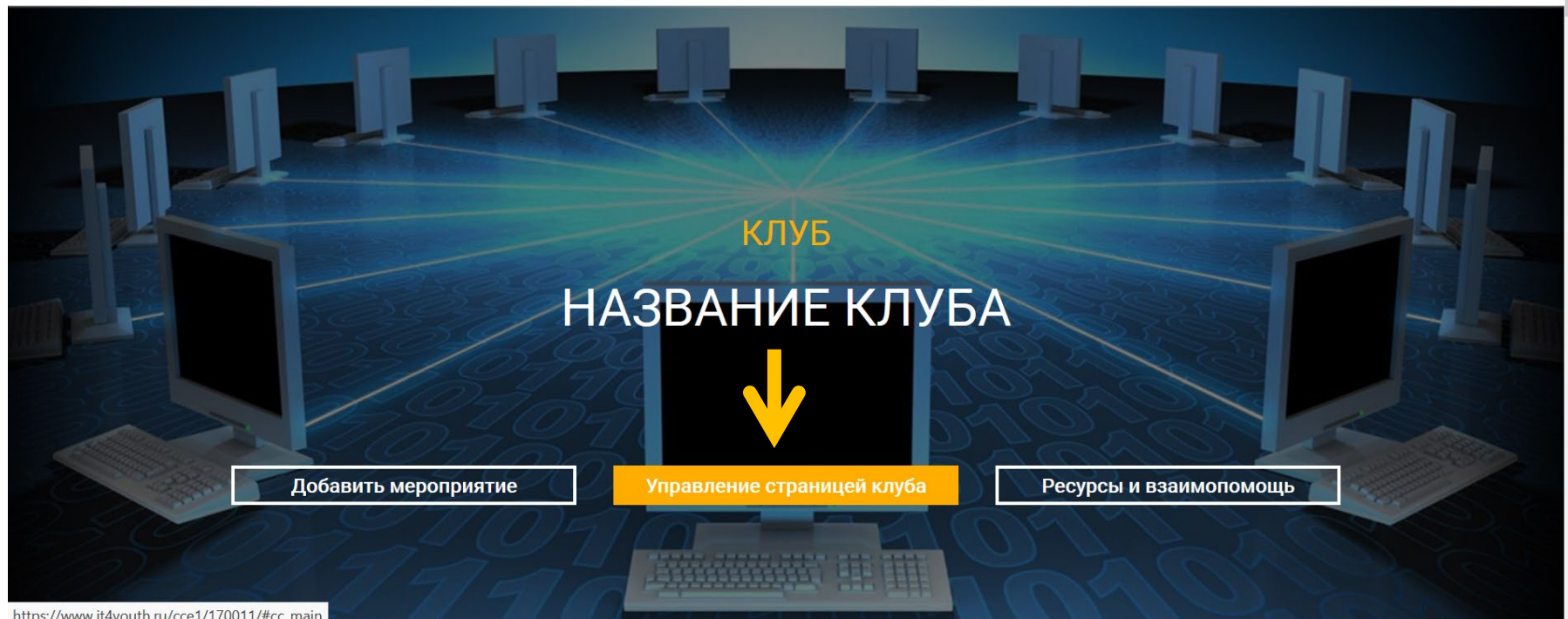
ФУНКЦИОНАЛ И ВОЗМОЖНОСТИ УПРАВЛЕНИЯ КЛУБОМ

- Оформление страницы
- Возможность публиковать новости, достижения, истории успеха
- Удобный интерфейс для сбора обратной связи и рефлексии
- Возможность передать управление страницей клуба / удалить клуб
- Возможности для общения и сотрудничества между клубами региона: отправлять получать приглашения, публиковать полезные материалы, общаться с коллегами со всей страны, делиться публикациями, разработками

С ЧЕГО НАЧАТЬ?

- Зарегистрируйтесь и оформите и персонализируйте страницу на сайте проекта
- Изучите разделы страницы клуба и материалы для проведения занятий
- Добавьте отчеты о мероприятиях
- Добавьте достижения/новости

Напишите нам свои пожелания и если что-то работает не так.





Добавить мероприятие

Управление страницей клуба

Ресурсы и взаимопомощь

2

3

Справка

Основная информация

Название клуба*

НАЗВАНИЕ КЛУБА

Краткое описание

программирования, общаемся и создаем невероятные проекты компьютерных игр, роботов, мобильных приложений, сайтов, которые участвуют и занимают призовые места в конкурсах и соревнованиях.

Изучаем: Python, Scratch,
Часы занятий и встреч клуба: Пн, Вт, Чтв с 16:00 до 19:00

1



О клубе

Руководитель / Команда

Отчеты о мероприятиях

Новости и достижения

Печать благодарностей

Статистика

Передать управление

Удалить страницу клуба

ФОТО-ФОН: ОБЛОЖКА СТРАНИЦЫ КЛУБА

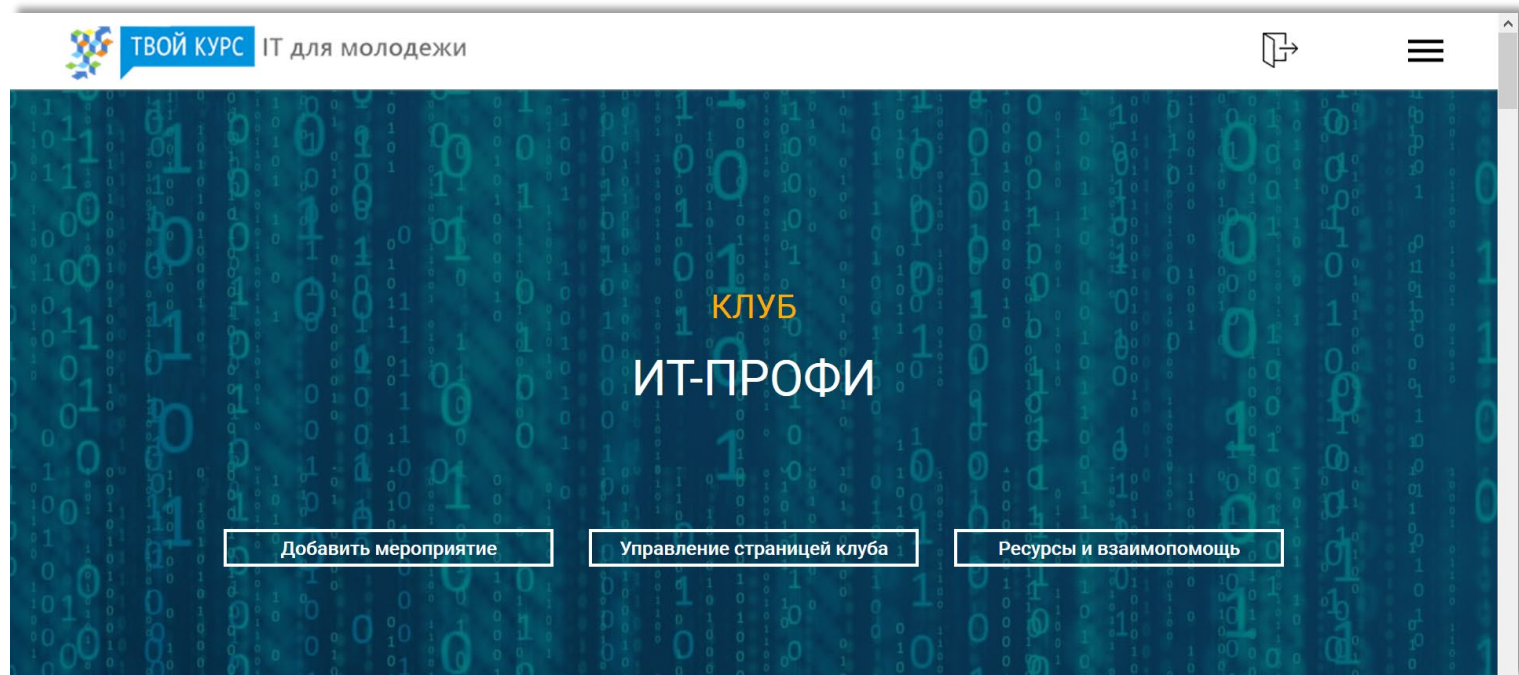
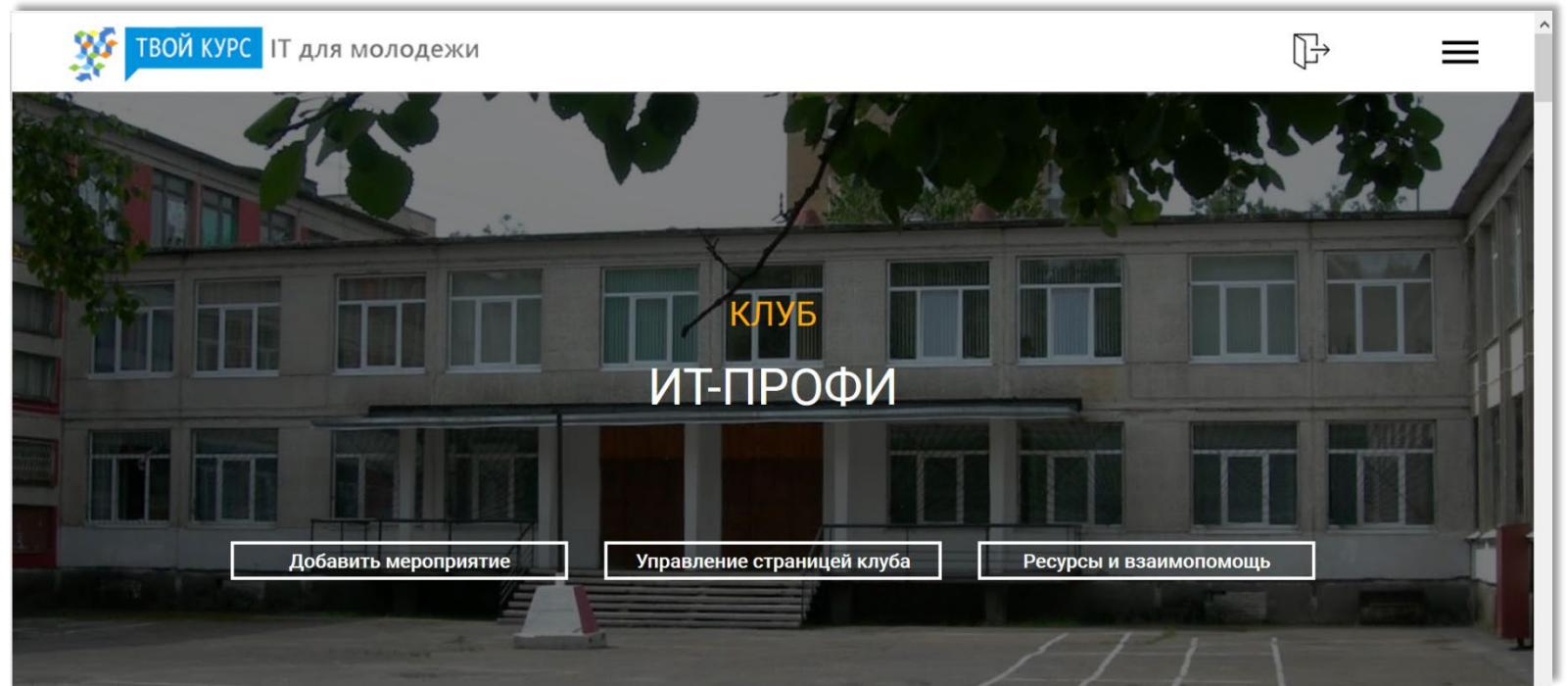


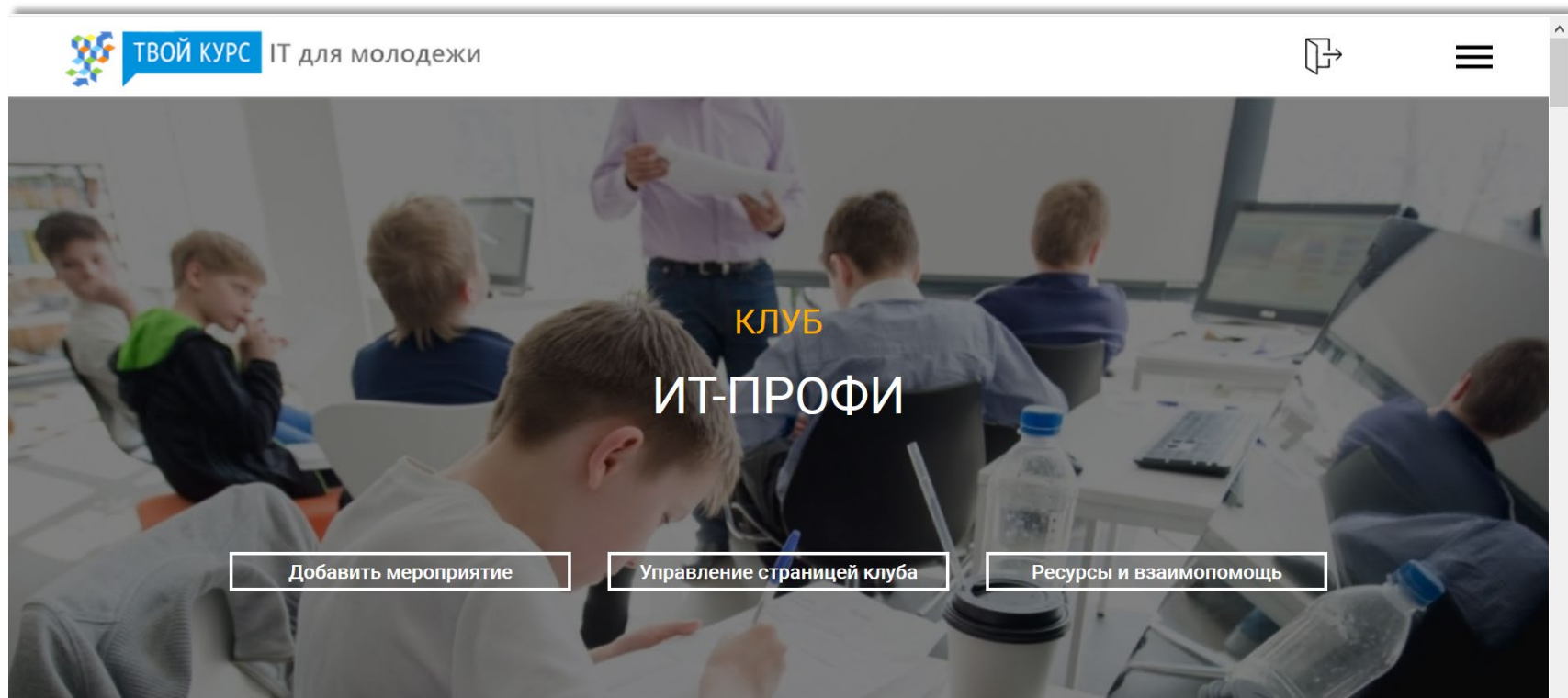
ФОТО-ФОН: НАСТРОЙТЕ СВОЙ



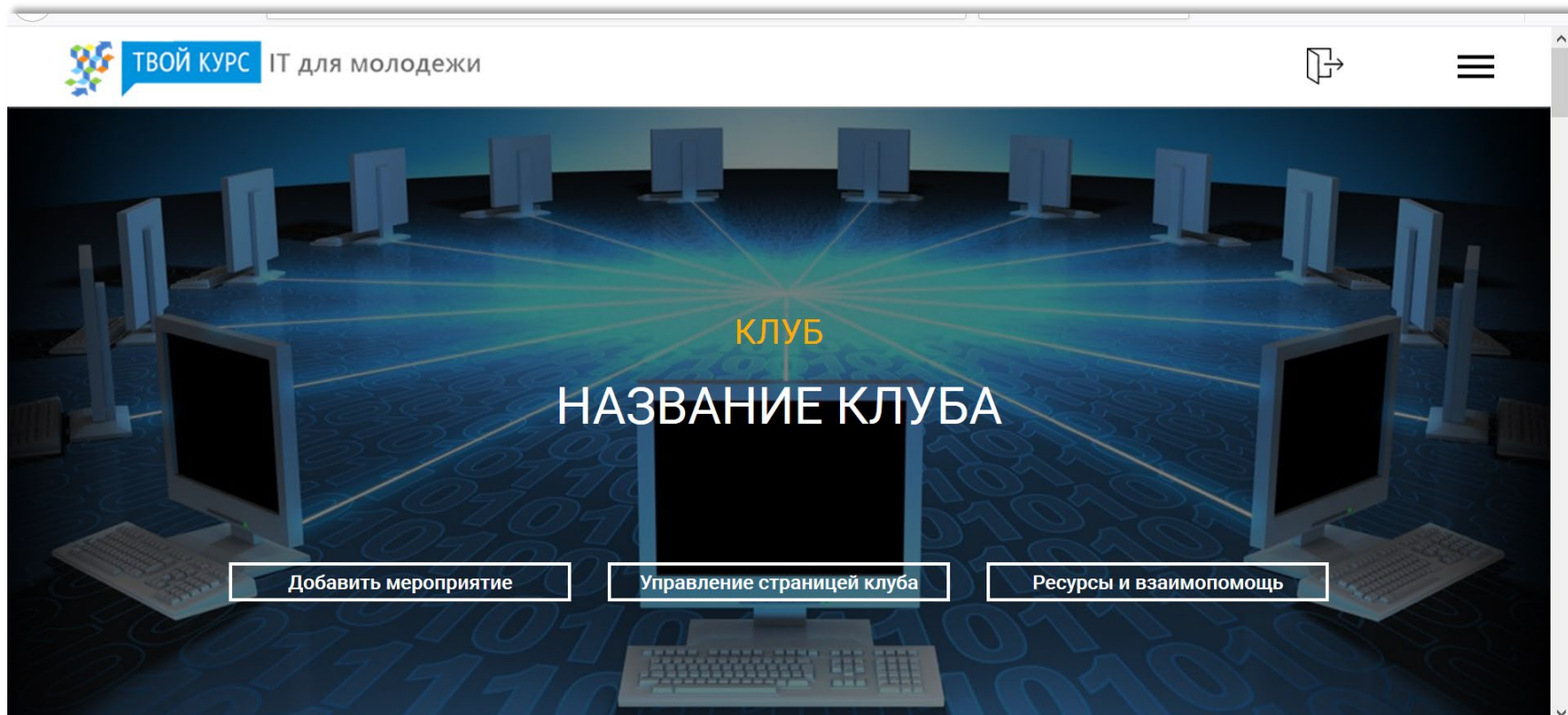
500 пикселей

1500 пикселей

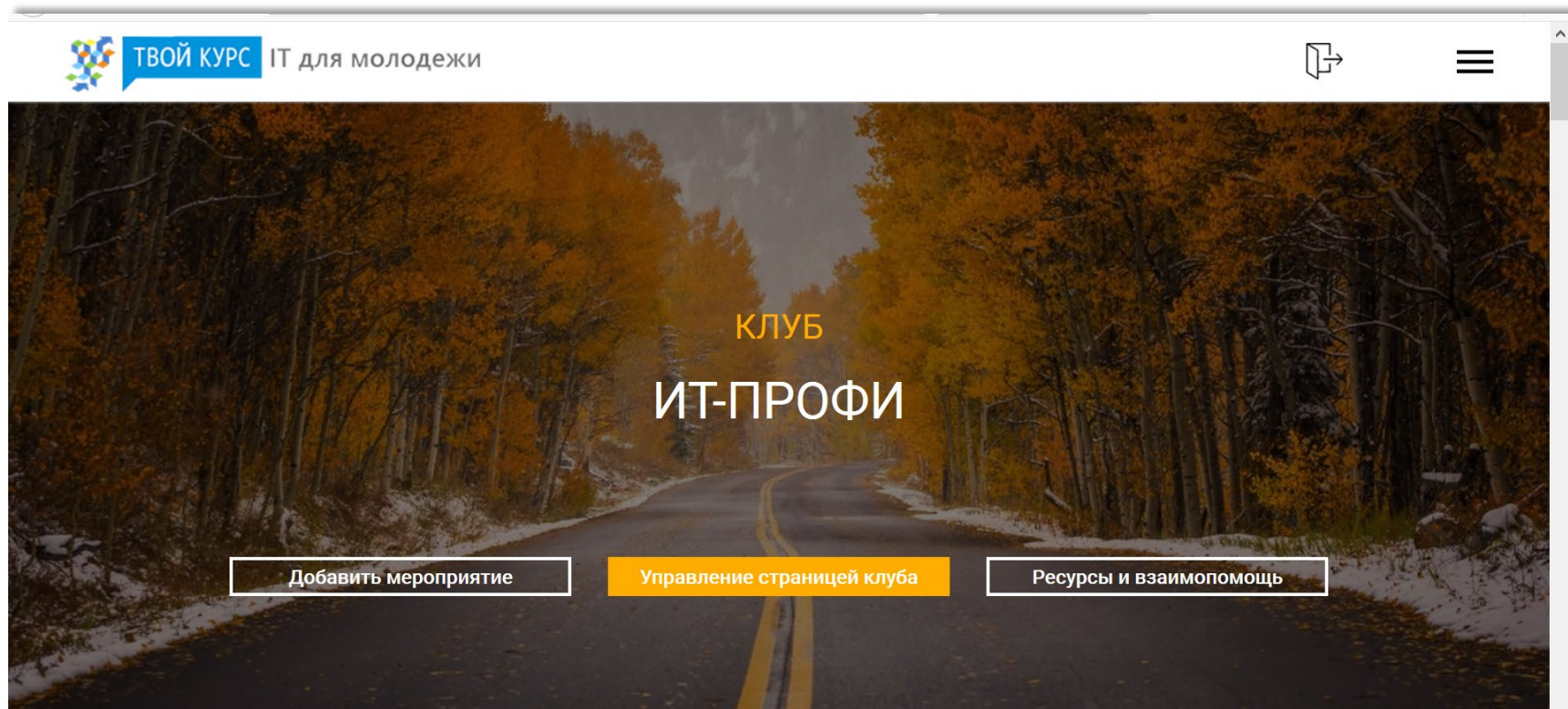
ПРИМЕР ФОНА: Класс за работой

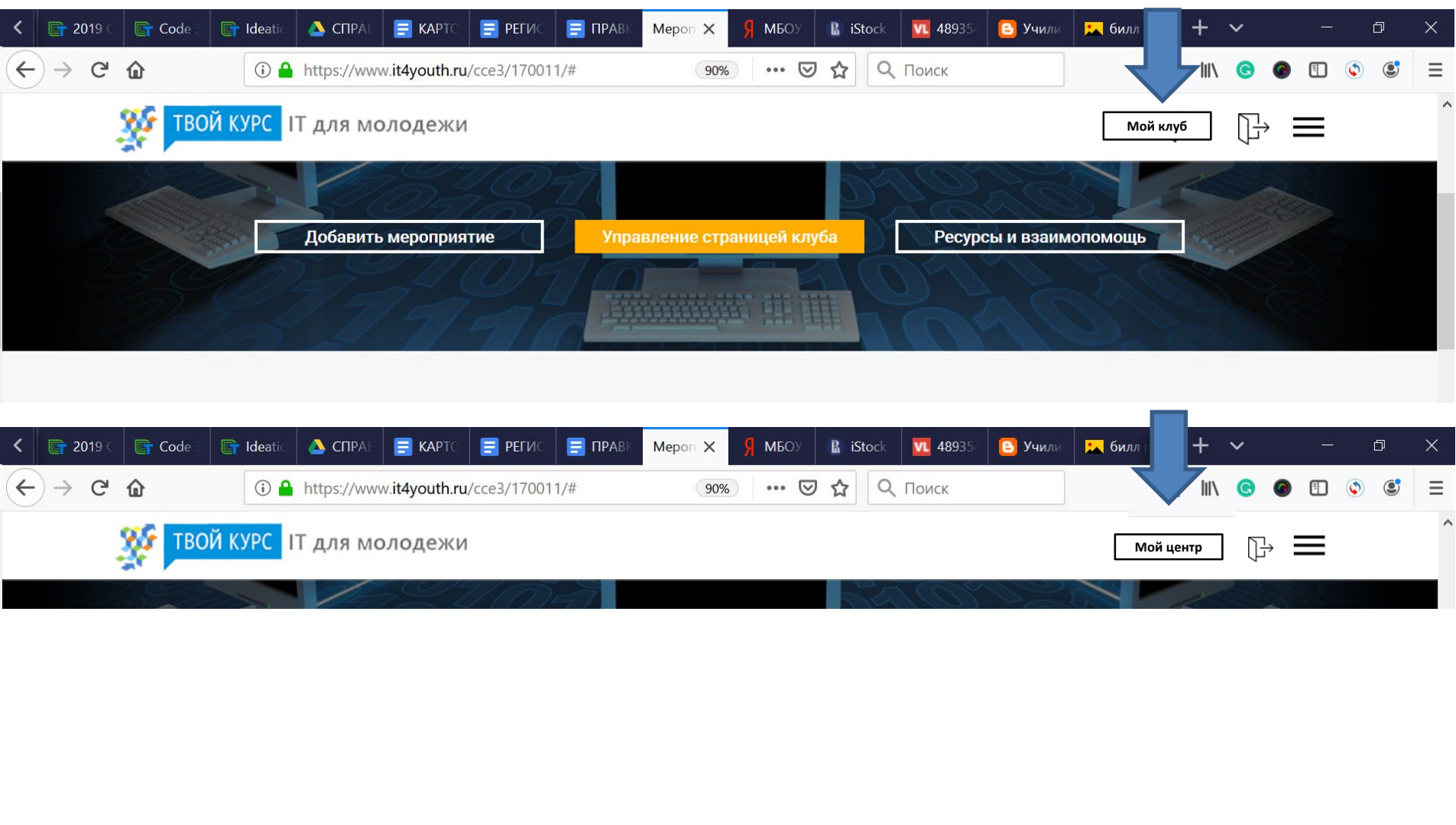


ПРИМЕР ФОНА: Компьютеры и технологии



ПРИМЕР ФОНА: Родные края/ настроение





←

Code

Ideatic

СПРА

КАРТС

РЕГИС

ПРАВИ

Анкета X

PH Анкет

Код-класс

Логин

Я МБОУ

iStock

VL 48935

>

+

▼

×

←

→

↻

🏠

🔒 https://www.it4youth.ru/listener_survey_2019.php?id_cc=103885

⋮

🔒

☆

🔍 Поиск

🖨

🌐

🔌

📄

🔍

☰

ТВОЙ КУРС

IT для молодежи

🗑

×

ГЛАВНАЯ

О ПРОЕКТЕ

ОБ ИНИЦИАТИВЕ КОД-КЛАСС

ОБЩЕПРОЕКТНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

Анкета участника мероприятия

Анкета участника мероприятия

МОЙ КЛУБ

IT - BARUSH

https://www.it4youth.ru/listener_survey.php

🏠 🔍 📄 📁 📧 ⚙️ 📊 📄 📄 📄


14:43 10.09.2019 🗨 1

1

2

← Marked Ideatic 2019 Code Ideatic СПРАВКА КАРТА РЕГИСТРАЦИЯ ПРАВИЛА Карточка X Я МБОУ iStock 48935 > + -

← → ↻ 🏠 https://www.it4youth.ru/center/event_edit_2019.php 90% ... 🔍 Поиск

 **ТВОЙ КУРС** ИТ для молодежи

Введите в этом поле несколько отзывов участников об этом мероприятии. По возможности, укажите имя, возраст участника.

Прикрепите несколько (2-5) фотографий с этого события

Пожалуйста, старайтесь загружать яркие и эмоциональные снимки, отражающие происходящее, покажите аудиторию целиком. Перед загрузкой убедитесь, что у вас есть разрешение/согласие от автора и/или героев, изображенных на фото)

Файл (размер)	Описание	Категория	Действие
Обзор... Файлы не выбраны.	<input type="text"/>	Не выбрано	Загрузить
OR enter URL <input type="text"/>			

1 **2** **3** **4** **5**

Сохранить данные

↑

Windows taskbar: 🏠 🔍 📁 📄 ⚙️ 📊 📧 🌐 📧 📧 12:49 09.09.2019 3



ТВОЙ КУРС

IT для молодежи

Мой клуб



КЛУБ

ГОРОД ВЕБ-МАСТЕРОВ

Добавить мероприятие

Управление страницей клуба

Ресурсы и взаимопомощь



[Добавить мероприятие](#)



Создание мобильных приложений

09.09.2019

Текст анонса

Ссылка на анкету обратной связи (для участников):
https://www.it4youth.ru/event_reply/26123/

Статистика по ответам. Анкет заполнено участниками мероприятий: 2

Редактировать

О клубе

Руководитель / Команда

Отчеты о мероприятиях

Новости и достижения

Печать благодарностей

Статистика

Передать управление

Удалить страницу клуба



приложений

09.09.2019

Текст анонса

Ссылка на анкету обратной связи (для участников):
https://www.it4youth.ru/event_reply/26123/

Статистика по ответам. Анкет заполнено
участниками мероприятий: 2

3

Редактировать

ПЛАН МЕРОПРИЯТИЙ 2019

	ОКТЯБРЬ				НОЯБРЬ				ДЕКАБРЬ			
	1 неделя	2 неделя	3 неделя	4 неделя	1 неделя	2 неделя	3 неделя	4 неделя	1 неделя	2 неделя	3 неделя	4 неделя
РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОНФЕРЕНЦИИ												
МАСТЕР-КЛАССЫ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ, ТРЕНЕРОВ, ВОЛОНТЕРОВ												
ФЕСТИВАЛЬ КОД-КЛАСС												
ЧАС КОДА												



- подготовка, прием заявок



- проведение мероприятий
для школьников

РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОНФЕРЕНЦИИ ПРОЕКТА В ОКТЯБРЕ-НОЯБРЕ-ДЕКАБРЕ

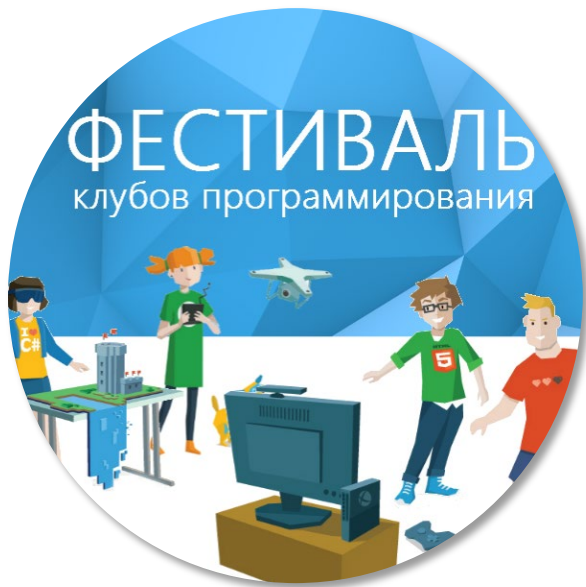


Траектории взаимодействия
в развитии цифровых навыков

Конференция-митап



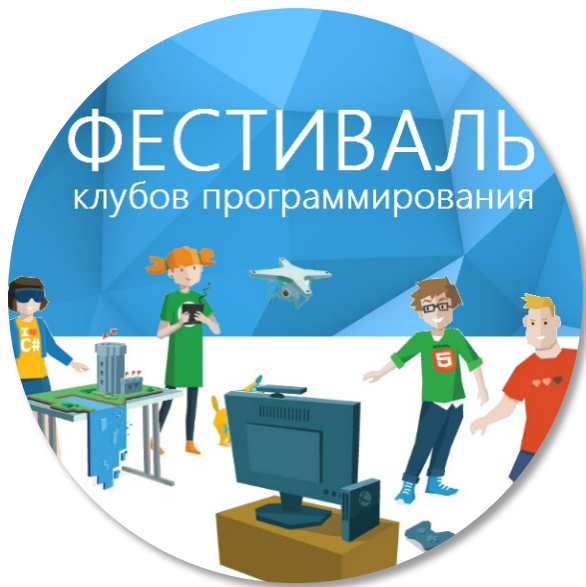
Подводим итоги клубного движения



Фестиваль клубов программирования «Код-Класс»

18 ноября – 15 декабря, 2019

Подводим итоги клубного движения



Ноябрь:

1. Этап: анкетирования
2. Этап подготовки к выставке и конкурсу проектов и Часу кода

Декабрь

3. Выставка проектов в школе
4. Подача проектов на конкурс



Акция **ЧАС КОДА**

2-25 декабря

приурочена ко Дню рождения
российской информатики и
международной неделе информатики



ТВОЙ КУРС ИТ для молодёжи

Объединяем усилия для новых возможностей!



Присоединяйтесь!



СИЛЬНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ

Во многих школах сложилась непрерывная программа профориентационных мероприятий ИТ-тематики, появились новые возможности и сформировалась среда, которые не только позволяют повысить интерес детей к изучению программирования и развитию своих цифровых навыков, но и поддерживать их начинания!



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

<http://it4youth.ru>

tvoy-kurs-staff@it4youth.ru

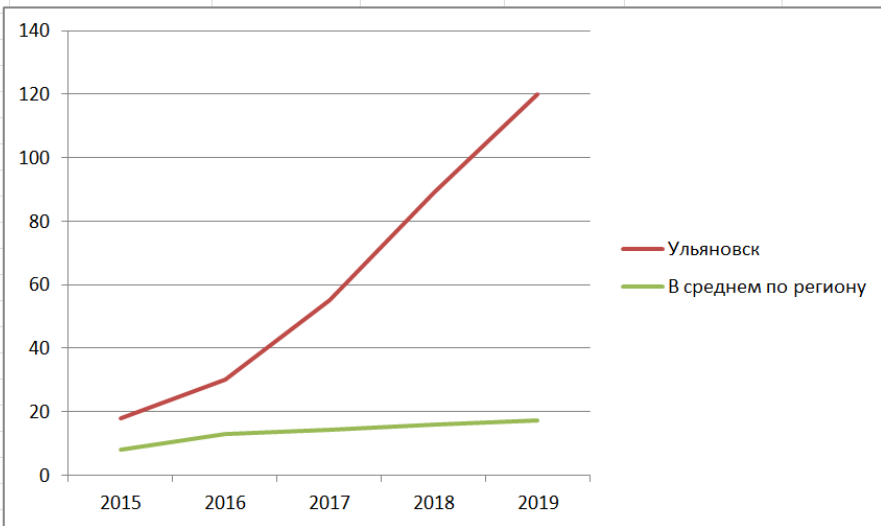
2019 г.



КЛУБЫ ПО РЕГИОНАМ

Рост числа клубов в стране

	2015	2016	2017	2018	2019
Кол-во клубов	370	758	933	1120	1285
Ульяновск	18	30	55	89	120
В среднем по регион	8	13	14	16	17



Среднее число участников в клубе

	2017	2018	2019
По стране	24	29	30
Ульяновск	22	24	33

