

Департамент образования и науки города Москвы

**Государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования города Москвы
«Московский городской педагогический университет»**

ПРИКАЗ

30 октября 2020г.

№ 754 общ

**О проведении конкурса методических
LEGO EDUCATION STEAM-проектов**

В целях развития дополнительных компетенций обучающихся образовательных организаций высшего образования в области STEAM-образования и методики организации учебной деятельности с использованием оборудования LEGO Education SPIKE Prime и другого оборудования LEGO Education, позволяющей задействовать знания и умения обучающихся из различных предметных и междисциплинарных областей и 4К-компетенции,

приказываю:

1. Директору института цифрового образования Е.В. Лавреновой провести конкурс методических LEGO EDUCATION STEAM-проектов Государственного автономного образовательного учреждения высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» (далее – Конкурс) со 02 ноября 2020 г. по 30 апреля 2021 г.

2. Утвердить Положение о Конкурсе (приложение).

3. Утвердить организационный комитет Конкурса (далее – Оргкомитет) в составе:

Председатель Оргкомитета – Е.В. Лавренова – директор института цифрового образования.

Заместитель председателя Оргкомитета – Е.В. Восторгова – директор центра проектного творчества «Старт-ПРО» института непрерывного образования.

Члены Оргкомитета:

О.В. Ломбас – директор LEGO Education в России и странах СНГ (по согласованию);

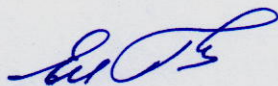
А.И. Савенков – директор института педагогики и психологии образования;

М.М. Шалашова – директор института непрерывного образования.

4. Заместителю начальника управления делами Е.В. Карандаевой обеспечить рассылку настоящего приказа.

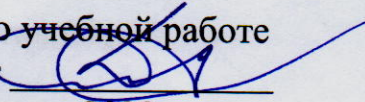
5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Первый проректор



Е.Н. Геворкян

СОГЛАСОВАНО:

Проректор по учебной работе
Д.Л. Агранат 
«___» _____ 2020 г.

Л.Л. Павликова
8 926 086 46 18

Приложение
к приказу ГАОУ ВО МГПУ
от 30 октября 2020 г. № 454 об/с

ПОЛОЖЕНИЕ
о Конкурсе методических
LEGO EDUCATION STEAM-проектов
Государственного автономного образовательного учреждения высшего
образования города Москвы «Московский городской педагогический
университет» (ГАОУ ВО МГПУ)

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о Конкурсе методических LEGO EDUCATION STEAM-проектов Государственного автономного образовательного учреждения высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» (далее – Конкурс, Положение, Университет, ГАОУ ВО МГПУ) устанавливает правила организации и проведения Конкурса, участия в нем, определения победителей и призеров, права победителей и призеров.

1.2. Организатором Конкурса является Государственное автономное образовательное учреждение высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» (институт цифрового образования, институт непрерывного образования, центр проектного творчества «Старт-ПРО» института непрерывного образования).

1.3. Конкурс проводится при участии компании LEGO Education в России и странах СНГ.

1.4. Информация о Конкурсе размещается на официальном сайте Университета в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» www.mgpu.ru (далее – сайт Университета).

2. Цель и задачи проведения Конкурса

2.1. Целью проведения Конкурса является развитие дополнительных компетенций обучающихся образовательных организаций высшего образования в области STEAM-образования и методики организации учебной деятельности с использованием оборудования LEGO Education SPIKE Prime и другого оборудования LEGO Education, позволяющей задействовать знания и умения обучающихся из различных предметных и межпредметных областей и 4К-компетенции.

2.2. Задачи Конкурса:

2.2.1. Формирование способов проектной деятельности и навыков представления ее результатов.

2.2.2. Формирование проектных команд в области STEAM-образования.

2.2.2. Содействие развитию методических работ в области STEAM-образования, исследовательской и творческой активности обучающихся.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принимать участие: обучающиеся в Университете по образовательным программам высшего образования - программам бакалавриата и программам магистратуры укрупненной группы специальностей и направлений подготовки «Образование и педагогические науки», а также по дополнительным профессиональным программам в области образовательной робототехники.

3.2. К участию в Конкурсе допускаются как индивидуальные участники, так и проектные команды из числа обучающихся в Университете (далее - Участники).

3.3. Подготовка к Конкурсу может осуществляться Участниками как самостоятельно, так и с привлечением педагогических работников из числа профессорско-преподавательского состава Университета.

3.4. Для подготовки к Конкурсу Участникам может быть предоставлен временный доступ к оборудованию LEGO Education (в том числе LEGO Education SPIKE Prime). Оборудование размещено на территориях: центра проектного творчества «Старт-ПРО» института непрерывного образования и института цифрового образования.

4. Сроки проведения

4.1. Конкурс проводится со 02 ноября 2020 года до 30 апреля 2021 года и включает этапы: дистанционные туры, очный тур (зимняя сессия), очный тур (весенняя сессия).

4.2. Дистанционные туры предшествуют очным, проводятся с 16 по 28 ноября 2020 года перед очным туром (зимняя сессия) и с 15 по 27 марта 2021 года перед очным туром (весенняя сессия). Дистанционные туры не являются отборочными и направлены на совместную работу экспертов и Участников, первичную оценку проектов.

4.3. Очный тур (зимняя сессия) проводится в период с 14 декабря по 26 декабря 2020 года и направлен на представление методического LEGO EDUCATION STEAM-проекта.

4.4. Очный тур (весенняя сессия) проводится в период с 12 апреля по 24 апреля 2021 года и направлен на представление результатов апробации проекта.

4.5. Принять участие в Конкурсе возможно на любом этапе его проведения.

4.6. Выдача электронных сертификатов и дипломов Участникам Конкурса проводится с 26 апреля по 30 апреля 2021 года.

5. Порядок выдвижения работ на Конкурс

5.1. Для участия в очных турах Конкурса Участникам необходимо отправить заявку на дистанционный тур в электронной форме согласно инструкциям, указанным в Приложении 1 к настоящему Положению, на e-mail Конкурса, указанный на сайте Университета.

5.2. Участники в рамках Конкурса могут представлять несколько проектов.

5.3. Проект может участвовать в Конкурсе только один раз.

5.4. К участию в Конкурсе не допускаются проекты, в которых использованы: ненормативная лексика, материалы исследований без указания ссылок, агрессивные

высказывания, ведущие к разжиганию межнациональной или межконфессиональной вражды, высказывания, преследующие политические интересы, призывающие к насилию, пропаганде наркотиков, содержащие рекламу.

5.5. Организационный комитет Конкурса оставляет за собой право отказать в принятии проекта, противоречащего условиям Конкурса.

5.6. Участие в Конкурсе бесплатное.

6. Организационный комитет Конкурса

6.1. Для организации и проведения Конкурса создается организационный комитет (далее – Оргкомитет), в состав которого входят: директор института цифрового образования, директор центра проектного творчества «Старт-ПРО» института непрерывного образования, директор института педагогики и психологии образования, директор института непрерывного образования, представители компании LEGO Education в России и странах СНГ. Состав Оргкомитета утверждается приказом ректора Университета или иным уполномоченным лицом.

6.2. Оргкомитет определяет порядок проведения Конкурса в соответствии с настоящим Положением.

6.3. Для оценивания проектов на дистанционных и очных турах Конкурса Оргкомитетом привлекаются эксперты из числа педагогических работников, относящихся к профессорско-преподавательскому составу Университета, и представителей компании LEGO Education в России и странах СНГ (далее – Эксперты, Экспертная комиссия).

6.4. Состав Экспертов для каждого этапа Конкурса утверждается Оргкомитетом.

6.5. Оргкомитетом назначается ведущий Эксперт для каждого из этапов Конкурса.

6.6. Экспертная комиссия: разрабатывает материалы конкурсных заданий и критерии их оценки; проверяет и оценивает результаты выполнения конкурсных заданий; предоставляет в Оргкомитет рейтинговый список победителей и призеров Конкурса; представляет в Оргкомитет предложения по вопросам, связанным с совершенствованием организации проведения Конкурса.

7. Проведение Конкурса

7.1. Основанием для проведения Конкурса является приказ Университета.

7.2. На дистанционных турах Конкурса Участники заполняют электронную форму для отправки проекта на соответствующий очный тур Конкурса, которая приведена в Приложении 1 к настоящему Положению.

7.3. Эксперты на дистанционных турах Конкурса оценивают идеи для методических LEGO EDUCATION STEAM-проектов по критериям, которые приведены в Приложении 2.

7.4. Результаты оценки проектов дистанционных туров Конкурса направляются по электронной почте Участникам Конкурса и являются основаниями для подготовки к следующему туру.

7.5 Критерии очных туров предъявляются на момент открытия тура.

7.6. Каждый проект оценивается тремя Экспертами.

7.7. Распределение Участников по направлениям на очные туры Конкурса осуществляется Оргкомитетом Конкурса в соответствии с тематикой проектов после проведения дистанционных туров.

7.8. На презентацию проекта на очном туре Конкурса Участнику отводится до 10 минут, по окончании презентации допускаются вопросы Экспертов.

7.9. По результатам проведения очных туров Конкурса определяются победители и призеры из числа студентов и предоставляются гранты от компании LEGO Education в России и странах СНГ.

8. Награждение победителей

8.1. Списки победителей и призеров очных туров Конкурса утверждаются протоколом Оргкомитета в последний день его проведения и публикуются на сайте Университета не позднее пяти дней со дня его завершения.

8.2. Победители и призеры получают гранты от компании LEGO Education в России и странах СНГ.

8.3. Каждый Участник Конкурса получает электронный сертификат «Участник Конкурса» по электронной почте.

Приложение 1 к Положению
о Конкурсе методических
LEGO EDUCATION STEAM-проектов

Инструкция по заполнению электронной формы для отправки проекта на
дистанционный тур Конкурса

1. Создать новое электронное письмо.
2. В теме письма указать: «Заявка на конкурс».
3. В тексте письма необходимо указать:
название проекта;
состав проектной команды (ФИО участника (-ов), образовательные организации);
целевую аудиторию, для которой создается методический LEGO EDUCATION STEAM-проект (1-4 класс; 5-7 класс; 8-11 класс).
4. Прикрепить файл презентации, в которой автор или команда раскрывает идею методического LEGO EDUCATION STEAM-проекта и этапы работы над ним.
5. Отправить письмо по адресу, указанном на странице конкурса.

Приложение 2 к Положению
о Конкурсе методических
LEGO EDUCATION STEAM-проектов

Критерии оценки проектов на дистанционных турах

№	Критерии оценки проекта	Содержание критерия оценки	Кол-во баллов
1	Актуальность поставленной проблемы	Указывается ли проблема, которую решает проект	0/1
		Соответствует ли тема проекта современным трендам в области STEAM - образования	0/1
		Обоснована ли актуальность проекта	0/1
		Имеется ли конкретная формулировка цели проекта	0/1
2	Оригинальность идеи и техническое сопровождение	Насколько оригинальна идея проекта	0/1/2
		Являются ли прогнозируемые результаты работы социально значимыми	0/1
		Какова степень применения LEGO оборудования	0/1/2
		Насколько глубоко изучена профессиональная область, к которой относится проект	0/1/2
3	Качество содержания работы	Указаны ли этапы работы над проектом	0/1/2
		Присутствует ли анализ аналогичных решений	0/1
		Имеется ли анализ преимуществ предлагаемого решения	0/1
4	Оформление работы	Корректно ли оформлена визуальная часть презентации (фото, рисунки, таблицы, графики и пр.)	0/1
		Корректно ли оформлена текстовая часть презентации	0/1
		В презентации проявлен творческий подход в оформлении	0/1/2
Итого:			19