

ВЫПУСК 20 | МАРТ 2021

Цифровые технологии в образовании

ДАЙДЖЕСТ
ИНСТИТУТА ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ
МОСКОВСКОГО ГОРОДСКОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО УНИВЕРСИТЕТА

Дистанционная сессия

ТАСС

Российские вузы смогут проводить промежуточную аттестацию в предстоящем учебном году дистанционно.

Соответствующее постановление подписал премьер-министр РФ Михаил Мишустин, передает ТАСС.

В пресс-службе кабмина уточнили, что подобный формат сессии возможен через Единую биометрическую систему (ЕБС).

"Этот формат будет доступен студентам, которые обучаются по программам бакалавриата, специалитета и магистратуры. Систему планируется применять для проведения экзаменов в 2021/2022 учебном году", — уточнили в правительстве.

Согласно официальному документу, принимать решение о применении дистанционной аттестации смогут сами высшие учебные заведения.

В этом выпуске

ЦИФРОВОЙ ДИКТАНТ

ЛАБОРАТОРИИ В БИБЛИОТЕКЕ

LEGO EDUCATION - РАЗВИТИЮ ПЕДАГОГОВ

ИГРА БЕЗ ПРАВИЛ

ЦИФРОВОЙ АРТ



"Цифровой диктант" в апреле

[DIGITALдиктант.ру](https://digital-diktant.ru)

Третья всероссийская акция "Цифровой диктант" пройдет с 9 по 24 апреля 2021 года.

Об этом заявил руководитель проекта Сергей Гребенников на пресс-конференции в ТАСС.

При этом он отметил, что итоги двух первых диктантов 2019 и 2020 годов свидетельствуют о низком уровне цифровой безопасности особенно у подростков 14-17 лет.

Акцию 2021 года будут отличать несколько новшеств. Одно из них - раздел групп на целевые аудитории. Будут отдельные варианты диктантов для молодежной аудитории, продвинутой в "цифре" (по самоопределению) публики и лиц старше 60 лет.

В рамках "подготовки" к диктанту можно обратиться к библиотеке материалов по цифровой грамотности, размещенной на сайте проекта, в которой собраны программы и курсы повышения такой грамотности.

Материалы позволят проверить навыки работы с компьютером, а также — получить новые знания о правилах безопасности и культуры общения в Сети.

Первый "Цифровой диктант" в России был написан в 2019 году. В нем приняли участие более 39 тысяч человек. В 2020 году его писали уже более 330 тысяч. В 2021 году ожидается, что "Цифровой диктант" напишут не менее 400 тысяч человек.

"Средний индекс диктанта по итогам прошлого года составил 7,25 балла из 10 возможных"



"В общей сложности за третью четверть в МЭШ появились около 1,2 тыс. новых онлайн-тренажеров"

Лаборатории в Библиотеке

[mos.ru](#)

В библиотеке

"Московской электронной школы" появились 2 новые лаборатории по предмету "Технология", благодаря которым школьники смогут практиковаться в конструировании и программировании, а также проводить различные эксперименты.

Согласно статистике, виртуальные лаборатории МЭШ являются очень востребованными. Как и в ранее представленных лабораториях, разработчики создали систему подсказок и видеоИнструкций.

"Каждая новая лаборатория — это виртуальное пространство, в котором ребята могут попробовать свои силы в самых

актуальных компетенциях", — отмечает заместитель Мэра Москвы по вопросам социального развития Анастасия Ракова.

Виртуальные лаборатории МЭШ — универсальный инструмент для увлекательных экспериментов, помогающих школьникам освоить учебную программу по различным предметам. Для того чтобы ставить онлайн-опыты, пользователям необходимо зайти в библиотеку МЭШ под своей учетной записью, во вкладке "Лаборатории" выбрать интересующую и запустить программу.

Библиотека МЭШ регулярно пополняется новыми интересными онлайн-тренажерами и другим контентом.



LEGO Education займется развитием педагогов

Education.lego.com

16 марта компания LEGO Education анонсировала выход персонализированной платформы профессионального развития, адресованной педагогам.

"**Индивидуальные программы профессионального развития помогают педагогам сформировать компетенции, необходимые для организации игрового практического STEAM-обучения**" — гласит официальный анонс на стартовой странице платформы.

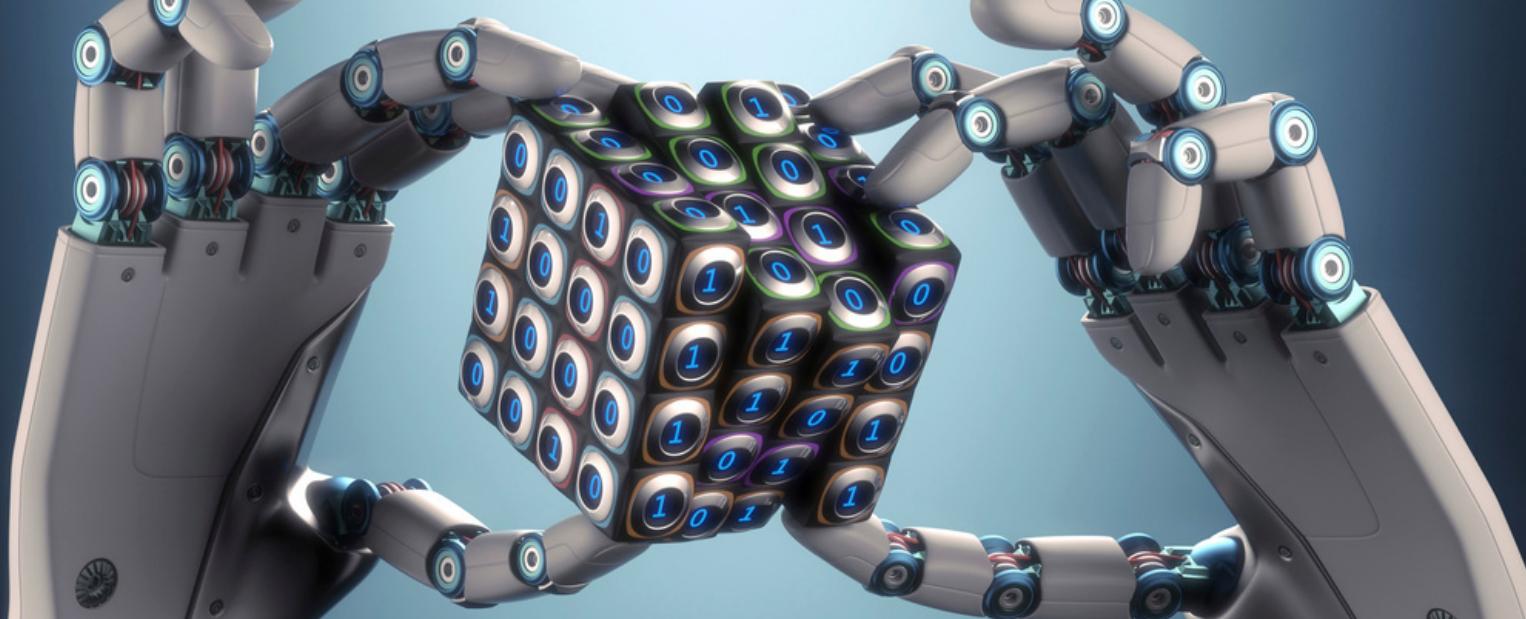
Онлайн-программа является бесплатной и имеет модульную структуру, предоставляя педагогам выбор из нескольких типов материалов.

Система включает в себя четыре направления: педагогика, методики STEAM, навыки XXI века и методики организации работы в классе.

Стоит отдельно отметить, что в ходе обучения приводятся практические примеры и пояснения к методикам и подходам для различных образовательных ситуаций, включая как очное, так и дистанционное обучение. Не остается без внимания и смешанный образовательный процесс.

Платформа профессионального развития педагогов от LEGO Education переведена на восемь языков, включая русский.

"Система разработана при участии специалистов Центра инженерного образования Университета Тафтса (СЕЕО) и учитывает потребности современных педагогов"



"Чем больше времени MuZero получает на выбор действия, тем лучше результат"

Правила существуют, но знать их не обязательно

4.pda

В конце 2019 года искусственный интеллект AlphaGo (разработка компании DeepMind, принадлежащей Alphabet), без проблем одолел лучших игроков мира в настольную игру го. Теперь же компания представила ещё более продвинутый ИИ под названием MuZero.

В отличие от своих предшественников он способен эффективно выстраивать стратегию поведения в крайне вариативных ситуациях без предварительной подготовки и изучения правил игры и демонстрировать при этом лучшие результаты.

MuZero не только лучше справляется с го и шахматами, но и освоил набор классических игр Atari.

Суть нового алгоритма в адаптивной стратегии, позволяющей найти эффективные решения для победы. По словам исследователей, в чем-то программа похожа на человека: она принимает решения на основе трех состояний — прошлого опыта, текущей диспозиции и приоритета, который позволит с наибольшей вероятностью выиграть матч.

Представители Alphabet заявляют, что возможности MuZero однажды смогут помочь в решении сложных проблем в таких областях, как робототехника, где нет простых правил.



Цифровой ART

[Страница проекта](#)

В МГПУ стартовала олимпиада "Цифровой ART" — проект, организованный совместно институтом культуры и искусств и институтом цифрового образования.

Регистрация была открыта 14 марта, в день числа π. Это неофициальный праздник в честь математической константы, который отмечается любителями математики в 3 месяце 14 числа в 1 час 59 минут 26 секунд.

Цель олимпиады — развитие творческого потенциала и интереса участников к проектам в различных видах искусств, актуальных в современном информационном обществе.

Партнерами олимпиады стали компании,

обеспечивающие "цифровое" настоящее и будущее: **Adobe** и **Softline**, **Microsoft** и **LEGO Education**.

В этом году участники смогут представить свои работы в шести различных жанрах:

- графический дизайн,
- анимация,
- 3D-моделирование,
- цифровая фотография,
- музыка,
- цифровой нарратив.

Участие в конкурсе бесплатное.

Победители "Цифрового ARTa", поступающие в магистратуру МГПУ, получат дополнительные баллы при поступлении.

Приглашаем к участию в олимпиаде!

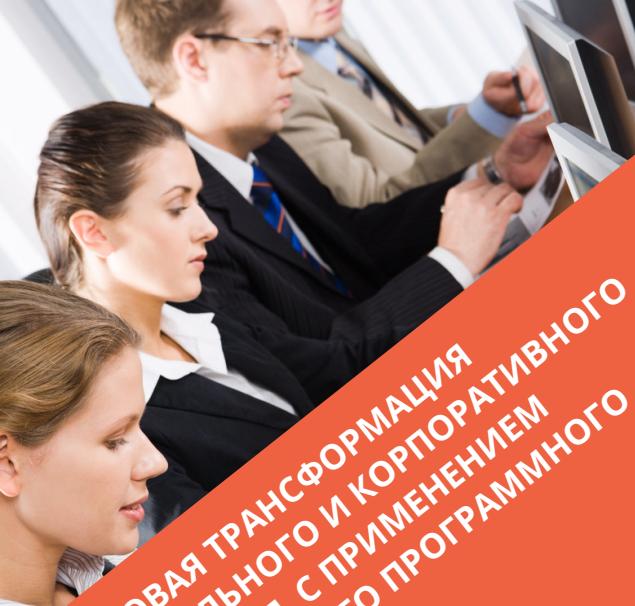
Подробная информация на [официальном сайте МГПУ](#)

"Шанс показать свои творческие способности, знание современных информационных технологий"

Дайджест подготовлен департаментом информатизации образования института цифрового образования ГАОУ ВО МГПУ

Мнение составителей дайджеста может отличаться от мнения авторов статей

Издается 2 раза в месяц



ЦИФРОВАЯ ТРАНСФОРМАЦИЯ РЕГИОНАЛЬНОГО И КОРПОРАТИВНОГО УПРАВЛЕНИЯ С ПРИМЕНЕНИЕМ ОТЕЧЕСТВЕННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

программа магистратуры

- Степень магистра
- 38.04.05 Бизнес-информатика
- Диплом государственного образца
- Заочная форма обучения
- 2 года, 6 месяцев

БУДУЩАЯ КАРЬЕРА:

- Директор по цифровой трансформации
- Руководитель департамента бизнес-аналитики
- Системный аналитик
- Владелец инновационного бизнеса в сфере ИТ-консалтинга

ПОДРОБНЕЕ НА САЙТЕ

СПРАВОЧНАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

FrolovYuV@mgpu.ru

Фролов Юрий Викторович
доктор экономических наук,
профессор департамента
информатики, управления и
технологий

О ПРОГРАММЕ:

Программа разработана для подготовки руководителей организаций и их департаментов, отвечающих за процессы цифровой трансформации и владеющих знаниями и навыками в области архитектуры информационных систем, технологиями по превращению данных в актив организации

В ходе обучения студенты:

- получают фундаментальную подготовку в области моделирования, прогнозирования, прикладного системного анализа, применения искусственного интеллекта, формирования инновационных бизнес-моделей;
- разрабатывают проектные решения по цифровой трансформации организации;
- рассматривают кейсы, иллюстрирующие успешные практики по цифровой трансформации бизнеса

ИЗБРАННЫЕ ДИСЦИПЛИНЫ:

- Методы математического моделирования и прогнозирования в управлении
- Цифровая трансформация организации
- Искусственные нейронные сети и их применение в бизнесе
- Современные методы управления ИТ-проектами, ИТ-активами и сервисами
- Информационные технологии для повышения эффективности бизнеса в экосистеме 1С
- Системы и платформы электронного документооборота
- Аналитика больших данных: подходы и инструменты

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРЕИМУЩЕСТВА:

- Получение навыка работы в информационных системах класса ERP, CRM, BPMN, Business Intelligence, Data Mining от ведущих российских компаний
- Прохождение стажировки в компаниях-партнерах и получение дополнительных профессиональных сертификатов этих компаний

СОТРУДНИЧЕСТВО:

Компании-разработчики отечественного программного обеспечения, входящие в Ассоциацию разработчиков программных продуктов «Отечественный софт»

+7 (917) 549-32-76

"Горячая линия" приемной комиссии ИЦО