

ВЫПУСК 9



STEAMS- ПРАКТИКИ В ОБРАЗОВАНИИ

ДАЙДЖЕСТ

ЗЕЛЕНОГРАДСКОГО ОТДЕЛЕНИЯ-
ИНСТИТУТА ДЕЛОВОГО АДМИНИСТРИРОВАНИЯ
МОСКОВСКОГО ГОРОДСКОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО УНИВЕРСИТЕТА



В этом выпуске:

- Первый Фестиваль **STEAM** практик в дошкольном и начальном образовании Московского городского педагогического университета;
- Немного о фестивале;
- LEGO Education в **STEAM**-проектах;
- Популяризация лучших **STEAM** практик.

Первый Фестиваль **STEAM** практик в дошкольном и начальном образовании Московского городского педагогического университета.

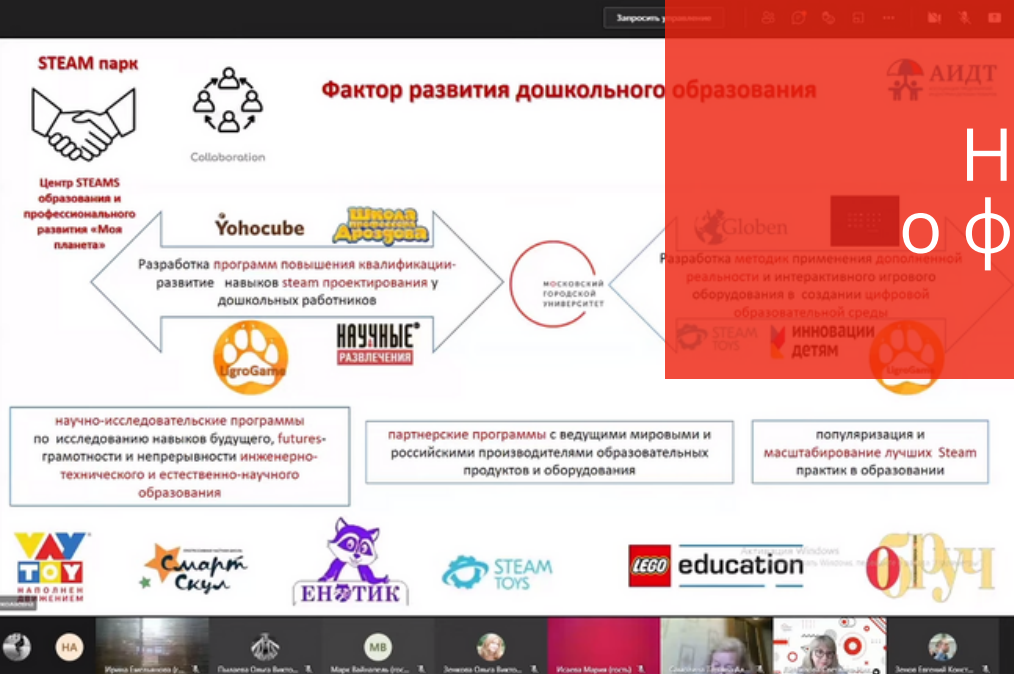
*"Участие в фестивале **STEAMS** практик- это открытие новых современных Российских технологий. Опыт коллег из других регионов, открывает новые возможности. Новые идеи, современное оборудование, возможность преемственности между ДООУ и начальной школой, все это уникальные фишки фестиваля **STEAMS** практик!"*
(детский сад "Галактика", г.Пермь)

18 июня 2021 года состоялся Первый Фестиваль **STEAM** практик в дошкольном и начальном образовании Московского городского педагогического университета состоялся в онлайн формате. Свыше 1500 воспитателей, учителей начальных классов, педагогов дополнительного образования, логопедов, дефектологов, психологов, преподавателей ВУЗов и колледжей, руководителей образовательных организаций со всей России приняли участие в Фестивале. Целью Фестиваля являются популяризация **STEAM** образовательных практик, содействие формированию **STEAM** среды, направленной на развитие личностного потенциала детей дошкольного и младшего школьного возраста, обмен участниками **STEAM** практиками в образовании, создание сообщества непрерывного STEAM образования. Фестиваль **STEAM** практик объединил на своей площадке педагогов-практиков и разработчиков образовательных решений в области развивающего образования детей дошкольного и младшего школьного возраста, стал открытой дискуссионной площадкой.



ИСТОЧНИКИ

Первый Фестиваль STEAM практик в дошкольном и начальном образовании.



Немного о фестивале:

Свои новейшие решения в сфере образовательного оборудования на Фестивале **STEAM** практик в дошкольном и начальном образовании представили такие компании, как:

- ООО "ЙОХО" (конструктор Йохокуб),
- ООО "АВСПАНТЕРА" (компьютерно-игровой комплекс LigoGame),
- ООО "Производственная компания "Глобен" (глобусы и карты дополненной реальности IQ Globen),
- ООО "ВЭЙТОЙ" (обучающие игры в движении VAY TOY),
- ООО "СТИМ ТОЙС" (официальный дистрибьютер мировых брендов умных **STEAM** игрушек),
- компания "Инновации детям" (интерактивный пол Magium),
- ООО "СенсАрт" (инновационный сенсорный экран Surfancy),
- НПЦ ТИО (УМК "ЕНОТИК").

Образовательный ресурс представленного оборудования вызвал живой интерес у педагогов. А те воспитатели и учителя, которые уже используют новинки в своей профессиональной деятельности, с удовольствием делились опытом с другими участниками.

ИСТОЧНИКИ

Первый Фестиваль STEAM практик в дошкольном и начальном образовании.



Немного о фестивале:

В рамках дискуссионной площадки "Успешные кейсы реализации **STEAM** технологий в образовании" Фестиваля педагоги-практики из Центра **STEAMS** образования и профессионального развития "Моя планета" МГПУ представили опыт реализации тематического **STEAM** проекта в дополнительном образовании детей. Широкий спектр образовательных возможностей учебно-методического комплекса "Школа профессора Дроздова" презентовали педагоги детского сада № 30 города Подольска, которые эффективно применяют образовательные решения компании "Научные развлечения" в своей профессиональной деятельности. Педагоги из детских садов г.Екатеринбург, г.Сухой Лог, г.Богданович, г.Нижняя Тура Свердловской области, развивающие **STEAM**-компетенции своих воспитанников в условиях компьютерно-игрового комплекса "LigroGame", продемонстрировали открытые занятия, эксперименты и познавательно-исследовательские проекты. Практическую деятельность в детских обсерваториях по **STEAM** образованию дошкольников представила команда педагогов из детского сада "Галактика" города Перми. А как происходит внедрение и реализация **STEAM** образования в частных школах, участники Фестиваля смогли увидеть на примере кейса федеральной сети частных школ Смарт Скул.

ИСТОЧНИКИ

Первый Фестиваль STEAM практик в дошкольном и начальном образовании.



Немного о фестивале:

На Фестивале была представлена концепция SMART CITY в непрерывном инженерно-техническом и естественно-научном образовании. Спикеры:

- Литвинова Светлана Николаевна (к.п.н., доцент, директор зеленоградского отделения института делового администрирования МГПУ),
- Безрукова Галина Константиновна (к.п.н., методист ГБОУ Школа №1502 "Энергия"),
- Челышева Юлия Вячеславовна (к.п.н., доцент, педагог-психолог Центра STEAMS образования и профессионального развития «Моя планета» МГПУ, член Федерации Психологов образования России)

– и участники обсудили, как концепция умного города связана с образованием, алгоритмы и форматы реализации данной концепции, а также результаты экспериментальной апробации. Также в выступлении рассматривались подходы к созданию образовательной среды в контексте развития futures грамотности.

SMART CITY:

-оснащенный, объединенный и интеллектуальный (IBM)

-"Умный город" - это то, который стремится решать общественные проблемы за счет инфокоммуникационных ресурсов (Европарламент)

-"Инновационный город", который комплексно внедряет решения на благо среды и жителей (Российский ведомства)

ИСТОЧНИКИ

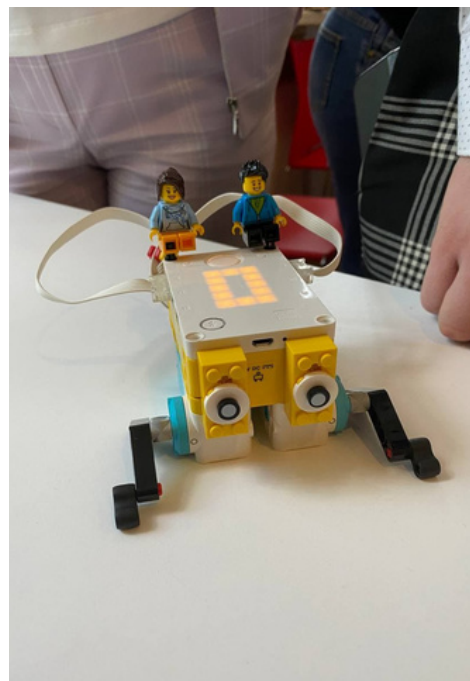
Первый Фестиваль STEAM практик в дошкольном и начальном образовании.

LEGO Education в **STEAM**-проектах.

ИНСТИТУТ
ЦИФРОВОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
МГПУ

В конце мая 2021 года в Институте цифрового образования Московского городского университета состоялась заключительная конференция конкурса методических LEGO Education в **STEAM**-проектах. На конференции обсуждался **STEAM**-подход в современном образовании, представители компании LEGO рассказали о способах развития **STEAM**-навыков, о том, как подготовить сегодняшних учеников к профессиям будущего, представили новые образовательные решения LEGO® Education BricQ Motion для проведения практических **STEAM**-занятий.

Участники конкурса продемонстрировали свои методические **STEAM**-проекты, поделились опытом участия в конкурсе и получили заслуженные награды от МГПУ и LEGO. А затем всех участников конференции ждал сюрприз. Тренер компании LEGO поставил задачу собрать и запрограммировать робота из набора LEGO® Education SPIKE™, который сможет двигаться и преодолеть полутораметровую дистанцию, но только ... без колес или гусениц. Процесс работы над задачей вызвал массу восторга и позитивных эмоций у участников, справились все, и в итоге было организовано соревнование маленьких роботов.



ИСТОЧНИКИ

LEGO Education в STEAM-проектах.



Популяризация лучших **STEAM** практик.



Опубликован первый сборник **STEAMS** практик в образовании Московского городского педагогического университета "STEAMS практики в дошкольном образовании".

В сборник вошли такие статьи, как:

- "**STEAMS** технологии в дошкольном образовании" (Литвинова С.Н.), в которой рассмотрены ключевые вопросы **STEAMS** подхода в дошкольном образовании, ставшие основой авторского алгоритма разработки **STEAMS** проекта/игры;
- "**STEAMS**-среда и навыки будущего" (Челышева Ю.В.), где обосновывается необходимость создание актуальной развивающей предметно-пространственной среды, соответствующей целевым установкам;
- "Возможности реализации **STEAMS**-проекта по теме «Деревья» в старшем дошкольном возрасте" (Прохорова А.В.), показывающая **STEAMS**-технологии в действии и эталон разработки **STEAMS**-проекта по алгоритму.

А также в сборник вошли статьи педагогов из Москвы, Зеленограда, Екатеринбурга, Смоленска и Гаджиево, представляющие **STEAMS**-игры и **STEAMS**-проекты с использованием конструкторов "Моя Москва" и "Йохокуб".

Ссылка на сборник:

Для мобильных телефонов



Ссылка для ПК



[Подробнее](#)