


Департамент образования и науки города Москвы  
Государственное автономное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский городской педагогический университет»  
Зеленоградское отделение – Институт делового администрирования  
Центр STEAMS-образования и профессионального развития «Моя планета»

## **Программа**



# **ФЕСТИВАЛЬ STEAM ПРАКТИК В ДОШКОЛЬНОМ И НАЧАЛЬНОМ ОБРАЗОВАНИИ**

**30 июня 2022 года**

**ОНЛАЙН**  
**Москва, 2022г.**



**Фестиваль STEAM-практик** - это коллаборация педагогов, практиков и разработчиков образовательных решений в области развивающего образования детей дошкольного и младшего школьного возраста. Целью Фестиваля является популяризация STEAM образовательных практик, содействие формированию STEAM среды, направленной на развитие личностного потенциала детей дошкольного и младшего школьного возраста, обмен участниками STEAM практиками в образовании, создание сообщества непрерывного STEAM образования.

## 10.00. Открытие Фестиваля

**Ведущий модератор:**

**Литвинова Светлана Николаевна**, кандидат педагогических наук, доцент, директор Зеленоградского отделения – института делового администрирования ГАОУ ВО МГПУ

**Приветственное слово:**

**Волосовец Татьяна Владимировна**, кандидат педагогических наук, доцент, автор программы "STEM - образование для детей дошкольного и младшего школьного возраста"

**Баранников Кирилл Анатольевич**, кандидат педагогических наук, проректор по развитию ГАОУ ВО МГПУ

## 10.30. Дискуссионная площадка «STEAM технологии в дошкольном и начальном образовании»

	Тема выступления	Спикер
10.30.	Развитие инженерного мышления у детей младшего школьного возраста	Ходакова Нина Павловна, д.п.н., профессор, эксперт научно-технической сферы, профессор департамента методики обучения, Институт педагогики и психологии образования ГАОУ ВО МГПУ

		Серебренникова Юлия Александровна, к.п.н., доцент, доцент департамента методики обучения, Институт педагогики и психологии образования ГАОУ ВО МГПУ
10.40.	Реализация Art-компонента концепции STEAM-образования	Осмоловская Ольга Александровна, воспитатель ГБОУ "Школа № 2031", ведущий методист образовательного решения «Сиреневая мультстудия» - Kids Animation Desk
10.50.	Использование STEAM технологий при формировании естественнонаучной грамотности	Кропова Юлия Геннадьевна, к.б.н., доцент, Институт естествознания и спортивных технологий ГАОУ ВО МГПУ  Гусейнова Сабина Яшаровна, учитель биологии ГБОУ "Школа № 1208 имени Героя Советского Союза М.С. Шумилова"
11.00.	STEAMS-лаборатория: Йохо-конструирование и проектирование. Методика развития первичных инженерно-технических и конструкторских навыков дошкольников	Прохорова Анна Викторовна, педагог дополнительного образования Центра STEAMS-образования "Моя Планета" МГПУ, руководитель художественной студии "Шаг в искусство"  Чуйкова Елена Владимировна, автор-изобретатель конструктора «Йохокуб», генеральный директор компании «ЙОХО»
11.15.	Опыт внедрения Междисциплинарного кластера "Космос для жизни на Земле" в начальной и средней школе	Севинян Каринэ Тиграновна, руководитель проектов Инженерной компании "Лоретт"
11.25.	Компьютерно-игровой комплекс «LigroGame» как педагогическая технология и современная STEAM-среда для раннего инженерного и естественно-математического образования детей дошкольного возраста и начальной школы на 3D-технологиях.  <i>С обзором кейсов:</i>	Молоднякова Алёна Валерьевна, директор ООО «АВСПАНТЕРА», доцент кафедры психологии и педагогики дошкольного и начального образования НТГСПИ (ф) РГППУ, г. Нижний Тагил, автор-разработчик проекта "Компьютерно-игровой комплекс «LigroGame»"

	<p>Изучаем предметный мир с «друзьями Лигрэнка. Пример организации игровой изобретательской деятельности детей с использованием дидактического комплекса LigoGame (на примере объекта «мячик»).</p> <p>Пример организации игровой изобретательской деятельности детей по 3D моделированию с использованием кубиков-трансформеров «LigoGame» (на примере объекта «дом»).</p> <p>Проекционный конструктор «Черепашка». Пример организации конструктивной деятельности на проекциях 3-х видов с геометрическими телами по теме «Кит».</p>	<p>Саламатова Дарья Сергеевна, воспитатель первой квалификационной категории, МБДОУ- детский сад комбинированного вида № 576 «Надежда», г. Екатеринбург</p> <p>Флегонтова Эллина Кирилловна, воспитатель, МАДОУ НТГО детский сад «Голубок», г. Нижняя Тура</p> <p>Гава Светлана Васильевна, воспитатель, МАДОУ НТГО детский сад «Голубок», г. Нижняя Тура</p>
11.55.	Как познакомить детей с физическими законами мира с помощью STEAM-практик	Федотова Оксана Анатольевна, ведущий специалист по работе с образовательными учреждениями ООО "Сенсориум Групп" (официальный дистрибьютер бренда Learning Resources)
12.05.	Первые шаги преемственности в STEAM – образовании «детский сад- начальная школа»	Старцева Наталья Александровна, заместитель директора, МАОУ «Инженерная школа» г. Перми
12.15.	Увлекательные приключения на занятиях по формированию элементарных математических представлений с детьми группы ТНР (старшего дошкольного возраста) посредством использования STEAM технологий и программируемого робота Робомышь	<p>Бывальцева Валентина Ивановна, воспитатель МДОУ «Детский сад «Галактика» г.Перми</p> <p>Тимченко Надежда Владимировна воспитатель МДОУ «Детский сад «Галактика» г.Перми</p>
12.25.	Техническое творчество дошкольников: от игры до серьезного увлечения	Шарапова Александра Михайловна, воспитатель, МДОУ «Детский сад «Галактика» г.Перми
12.35.	Возможности использования решений LEGO на уроках в начальной школе	Шайдурова Ирина Леонидовна,

		учитель начальных классов, МАОУ «Инженерная школа» г. Перми
12.45.	STEAM стратегии изучения и развития в условиях обучения в детском саду	Пашкевич Марина Павловна, заместитель руководителя по методической работе, ООО "Твои образовательные решения"
12.55.	Организационные и содержательные аспекты внедрения STEAM-подхода в образовательный процесс государственного учреждения образования «Вороновская средняя школа»	Литовчик Мария Винцентовна, заместитель директора по воспитательной работе, ГУО "Вороновская средняя школа", Беларусь
13.05.	STEAM среда в ДОУ	Митрофанова Ирина Юрьевна, заместитель заведующего МБДОУ Полазненский детский сад 2, Пермский край, с.Полазна
13.15.	Применение STEAM-технологии в формировании экологических представлений у детей дошкольного возраста	Глебова Дарья Александровна, старший воспитатель, МДОУ детский сад общеразвивающего вида №86 "Звездочка", г.Дмитров
13.25.	Организации деятельности старших дошкольников в студии мультимедийной журналистики «ЖУРаф посредством STEAM-технологии	Морозова Ирина Александровна, воспитатель, АНО ДО "Планета детства "Лада", д/с №201 "Волшебница", г.Тольятти

### 13.30. STEAM-Аквариум\* «Преимущества и риски STEAM образовательной технологии»

*\*Формат STEAM-Аквариум предполагает интерактивное обсуждение экспертами актуального вопроса перед зрительской аудиторией, при этом любой участник может присоединиться к экспертам и высказать свое мнение (написать в чате) по проблемному вопросу с выбранной экспертной позиции.*

	Название проекта	Авторы
13.30.	Разработка 3D модели объекта живой природы "Белый медведь" с помощью компьютерно-игрового комплекса «LigroGame»	Сарсенгалиева Руфина Руслановна, воспитатель и воспитанники Чернова Ирина, Нестеров Лев, Кукиева Ирода, ГБОУ

		Школа Марьино Роща имени В.Ф.Орлова, г.Москва
13.38.	Применение STEAM-технологий в проектной деятельности дошкольников на примере проекта естественно-научной направленности "История бумажного человечка"	Житнякова Наталия Юрьевна, методист, воспитатели Казанская О.Б. и Керимова У.Д., ГБОУ «Школа №875», г.Москва
13.46.	Играем, снимаем, сравниваем: опыт работы по освоению цифровых и мультимедийных технологий	Батмановская Татьяна Владимировна, старший воспитатель, МОУ СОШ 15 имени Сабанеева, г.о.Подольск
13.54.	Изучение и построение модели самолета ПЕ-2	Абдулов Руслан, ученик 3 класса, МАОУ «Инженерная школа» г. Перми
14.00.	<p>Обсуждение: преимущества и риски STEAM образовательной технологии</p> <p><b>Эксперты в области образования и науки</b></p> <p>Литвинова Светлана Николаевна, к.п.н., доцент, Директор Зеленоградского отделения – института делового администрирования ГАОУ ВО МГПУ</p> <p>Волосовец Татьяна Владимировна, к.п.н., доцент, автор программы "STEM - образование для детей дошкольного и младшего школьного возраста"</p> <p>Шевнина Юлия Сергеевна, к.т.н., доцент Института системной и программной инженерии и информационных технологий НИУ МИЭТ</p> <p>Челышева Юлия Вячеславовна, к.п.н., доцент, доцент департамента музыкального искусства ИКИ, педагог-психолог Центра STEAMS образования и профессионального развития «Моя планета», ГАОУ ВО МГПУ, член Федерации Психологов образования России</p> <p>Прохорова Анна Викторовна, педагог дополнительного образования Центра STEAMS-образования "Моя Планета" МГПУ, руководитель художественной студии "Шаг в искусство"</p> <p><b>Эксперты-разработчики</b></p> <p>Чуйкова Елена Владимировна, автор-изобретатель конструктора «Йохокуб», генеральный директор компании «ЙОХО»</p> <p>Молоднякова Алёна Валерьевна, директор ООО «АВСПАНТЕРА», доцент кафедры психологии и педагогики дошкольного и начального образования НТГСПИ (ф) РГППУ, г. Нижний Тагил, автор-разработчик проекта "Компьютерно-игровой комплекс «LigoGame»"</p>	

	<p><b>Эксперты-педагоги</b></p> <p>Глебова Дарья Александровна, старший воспитатель, МДОУ детский сад общеразвивающего вида №86 "Звездочка", г.Дмитров</p> <p><b>Эксперты-учителя начальных классов</b></p> <p>Старцева Наталья Александровна, заместитель директора, МАОУ «Инженерная школа» г. Перми</p> <p><b>Эксперты-родители</b></p> <p>Гужева Виктория Александровна</p>
--	---