

## Критерии оценки продукта STEAM-хакатона

№	Критерии оценки	Содержание критерии оценки	Количество баллов
1	Соответствие поставленной проблеме в кейсе	Соответствие STEAMS технологии и применимость решения в дошкольном образовании	0/20
2	Технологичность	Возможность интеграции с разными техническими решениями	0/15
3	Актуальность	Новые, актуальные решения	0/15
4	Оригинальность, новизна	Использование нестандартных интегративных и проектных подходов в решении задачи	0/20
5	Простота	Доступность реализации образовательного решения	0/10
6	Масштабируемость	Потенциал внедрения и развития Продукта	0/10
7	Качество представления	Презентация Продукта Командой	0/10
<b>Итого количество баллов:</b>			<b>0/100</b>

## Расчет количества баллов, набранных участником в STEAM-хакатоне

Этап	Количество баллов	Примечание
Проходной балл во 2 этап в формате STEAM-хакатона	от 80 до 100	Может быть изменен Организатором исходя из средних баллов, набранных участниками по результату отборочного и основного туров.
STEAM-хакатон – оценка Жюри	$0/100 = 0/10$	Для нормализации конкурсной оценки количество баллов, набранных на хакатоне пересчитывается по формуле:  $X / 10 = Z$ X – количество баллов, присужденных Жюри за работу команды Например: $X=95$ $95/10=9,5$
STEAM-хакатон – оценка внутри Команды	$0/3$	Оценка зависит от суммы баллов участника, полученных от других участников команды:  -никто не дал балл => <b>0</b> -менее половины участников дали балл => <b>1</b> - половина и более участников дали балл => <b>2</b> -все дали балл => <b>3</b>
<b>Итого максимально:</b>	<b>113</b>	