



ОЛИМПИАДА «Цифровой ART»

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Номинация:

Пиксель ART

Требования к участникам:

- В номинации допускается только индивидуальное участие.
- Работа заключается в создании пиксельного изображения в рамках авторской композиции и техники.
- При подготовке проекта возможно использование платформы <https://www.pixilart.com/> и других альтернативных компьютерных инструментов.
- Выполнив и сохранив работу в виде готового изображения в формате PNG или GIF, участник должен зайти в созданный при регистрации личный кабинет и заполнить форму выбранной номинации.
- В форму нужно вписать название работы и загрузить изображение. Работа не должна превышать 20 Мб.
- Будьте внимательны при выборе номинации и заполнении формы.

Критерии оценивания:

1. Оригинальность художественного замысла
2. Композиционная целостность проекта
3. Естественная красота и плавность рисунка
4. Выразительность структурных форм
5. Гармоничность цветовой палитры

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Номинация:

Стикер Telegram

Требования к участникам:

- В номинации допускается только индивидуальное участие.
- Работа заключается в создании набора стикеров для мессенджера Телеграм.
- Все стикеры нужно создавать в сервисе - <https://flyvi.io/>.
- Участник должен представить оригинальный набор стикеров, соответствующих минимальному набору эмоций:

like —  hugging_face — 

joy —  flushed — 

scream —  heart — 

ok_hand —  rage — 

party —  see_no_evil — 

- Размер каждого файла-стикера 512 на 512 пикс.
- Стикеров может быть больше, чем в минимальном наборе.
- Не исключается нанесение изображения на стикер.
- Возможно использование личных или скачанных из интернета фотографий.
- На стикере допускается размещение текста.
- Выполнив работу, участник должен зайти в созданный при регистрации личный кабинет и заполнить форму выбранной номинации.
- В форму нужно вписать название работы и загрузить архив со стикерами. Архив не должен превышать 20 Мб.
- Будьте внимательны при выборе номинации и заполнении формы.
- Каждый стикер внутри архива должен иметь название, соответствующее эмоции из Telegram.

Каждый участник, зарегистрировавшийся на участие в данной номинации, должен зарегистрироваться на сайте редактора flyvi и сообщить об этом в письме Оргкомитету Олимпиады на почту info_ide@mgpu.ru

В ответ на это письмо участнику будет выслан доступ к полной версии редактора на время проведения Олимпиады.

Критерии оценивания:

1. Соответствие стикера конкретной эмоции
2. Ясная и недвусмысленная передача эмоции
3. Нестандартный подход к созданию стикера
4. Уместность использования фотографий и текста
5. Эстетичный дизайн



ОЛИМПИАДА «Цифровой ART»

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Номинация:

Фрактальная фантазия

Требования к участникам:

- В данной номинации допускается только индивидуальное участие.
- Работа заключается в создании фрактального изображения (плоского или пространственного).
- При подготовке проекта используется как программное обеспечение, так и онлайн-инструменты (генераторы фракталов).
- Выполнив работу, участник должен зайти в созданный при регистрации личный кабинет и заполнить форму выбранной номинации.
- В форму нужно вписать название работы и краткое описание вида и названия использованного компьютерного инструмента и математических моделей (уравнения, системы уравнений), соответствующих фрактальным изображениям. и создать в любом хранилище папку, а также загрузить фрактальный рисунок в формате JPG. Рисунок не должен превышать 20 Мб.
- Будьте внимательны при выборе номинации и заполнении формы.

Критерии оценивания:

1. Выразительность фрактальной композиции.
2. Оригинальность комбинации параметров математической модели, задающей фрактальный рисунок.
3. Точность соблюдения рекурсивной процедуры при генерации фрактала.
4. Сочетаемость цветовой палитры самоподобных элементов фрактала.
5. Комбинация случайности и вариативности фрактальных форм.



ОЛИМПИАДА «Цифровой ART»

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Номинация:

MathDesmosArt

Требования к участникам:

- В номинации допускается только индивидуальное участие.
- Необходимо подготовить оригинальный рисунок-комбинацию графиков уравнений и неравенств в графическом калькуляторе DESMOS.
- В рисунке должен прочитываться определенный сюжет.
- Рисунок должен иметь название, отражающее графическое содержание.
- Необходимо использовать не менее пяти различных видов математических уравнений и неравенств.
- Рекомендуется создать анимацию рисунка, которая достигается путем изменения диапазона значений параметров, входящих в уравнения и неравенства.
- Работа выполняется с помощью онлайн-калькулятора Desmos после прохождения регистрации на сайте [desmos.com](https://www.desmos.com) (<https://www.desmos.com/calculator?lang=ru>).
- Завершив проект, его надо сохранить и скопировать ссылку в адресной строке браузера.
- Участник должен зайти в созданный при регистрации личный кабинет и заполнить форму выбранной номинации.
- В форму нужно вписать название работы и прикрепить ссылку на проект.
- Будьте внимательны при выборе номинации и заполнении формы.

Критерии оценивания:

1. Оригинальность (авторский оригинальный замысел и воплощение).
2. Читаемость, гармоничность и целостность сюжета рисунка.
3. Разнообразие видов математических уравнений и неравенств.
4. Наличие и обоснованность включения анимации в сюжет.
5. Художественно-образная, тематическая выразительность.