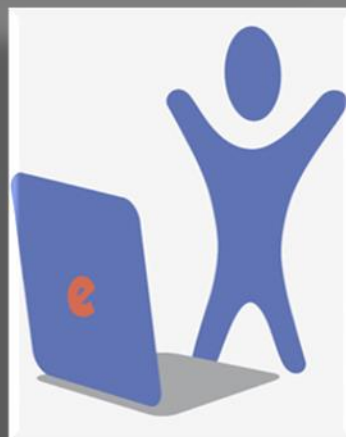
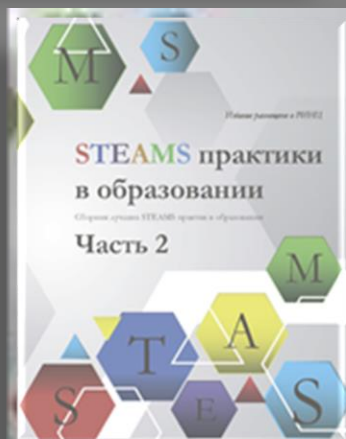
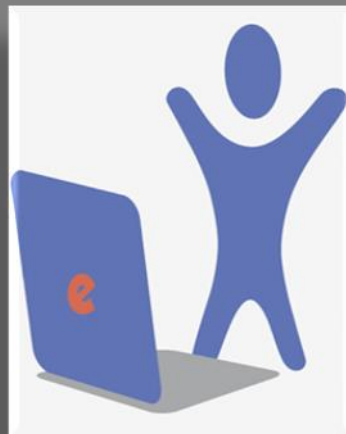


STEAM проекты
в группе детского сада
с использованием
компьютерно-игрового
комплекса LigoGame.

От идеи до результата.

Молоднякова, А. В.
Развитие естественно-научных представлений детей дошкольного возраста на основе технологии компьютерного 3D - моделирования в LigoGame / А. В. Молоднякова. – Текст (визуальный): электронный // STEAMS практики в образовании. Сборник лучших STEAMS практик в образовании. Ч. 2 : STEAMS практики в дошкольном образовании / Сост.: Е. К. Зенов, О. В. Зенкова; ГАОУ ВО МГПУ. – Москва : Перо, 2021. – С. 23-29. – URL: https://elibrary.ru/download/elibrary_47169166_60955636.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.

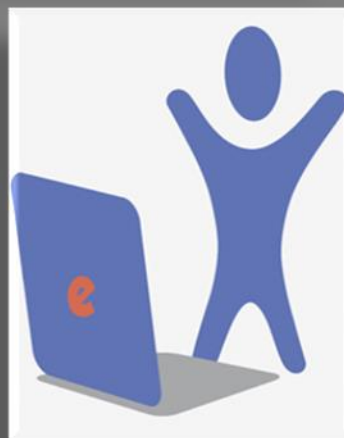
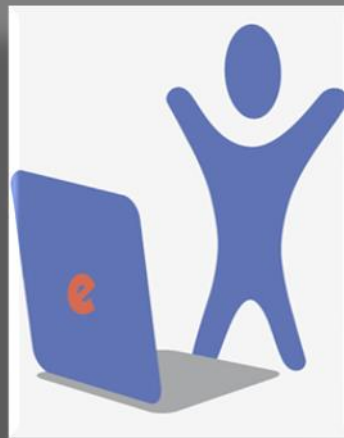


В статье рассматриваются образовательные возможности технологии компьютерного 3D моделирования в LigoGame для развития естественно-научных представлений детей дошкольного возраста на основе stem-подхода, примеры образовательных практик. В рамках дополнительной программы естественно-научной и технической направленностей «играем и моделируем в LigoGame».



Валова, Л. А. Развитие речевой активности дошкольников и навыка описания объектов живой и неживой природы в системе признаков с использованием приёма «Ligro Синквейн» на основе технологии 3D-моделирования в «Ligrogame» / Л. А. Валова. – Текст (визуальный): электронный // Лучшие практики общего и дополнительного образования по естественно-научным и техническим дисциплинам : материалы II Всероссийской научно-практической конференции, посвященной памяти академика РАН К.А. Валиева, Елабуга, 15 января 2022 года. – Казань: Казанский (Приволжский) федеральный университет, 2022. – С. 85-91. – URL:

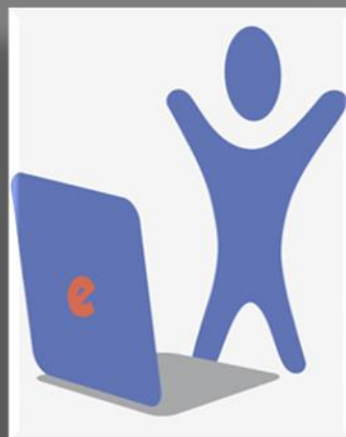
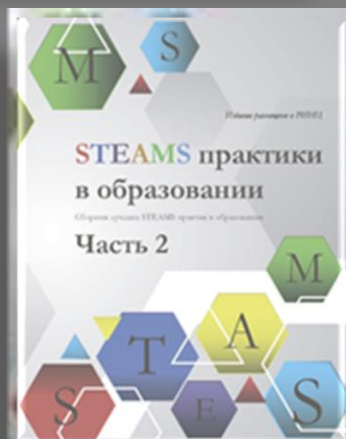
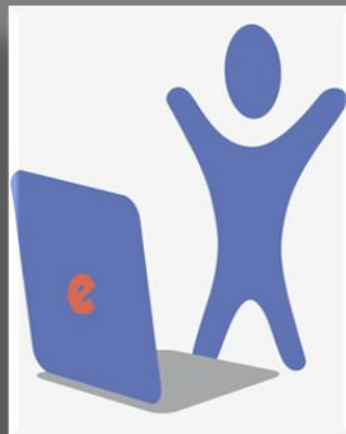
https://www.elibrary.ru/download/elibrary_48532102_31623513.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.



В данной статье рассматривается использование методического приёма «Синквейн» для развития речевой активности детей, адаптированного на основе инновационной образовательной технологии моделирования в электронной среде для 3D-моделирования «LigroGame». При составлении Ligro Синквейна каждый ребенок, описывая объекты живой и не живой природы в системе их признаков, может реализовать свои творческие и интеллектуальные возможности.

Акулова, Е. В.

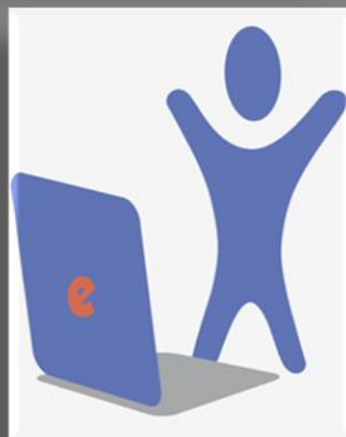
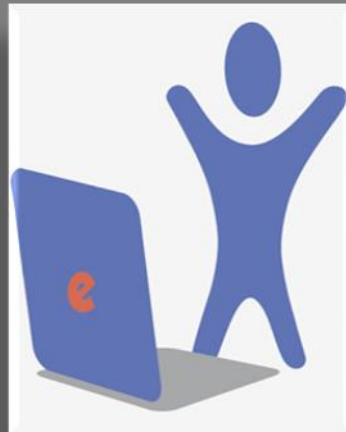
Организации проектной деятельности на основе инновационной программной среды LigoGame / Е. В. Акулова, Ю. Г. Унесихина. – Текст (визуальный): электронный // STEAMS практики в образовании. Сборник лучших STEAMS практик в образовании. Ч. 2 : STEAMS практики в дошкольном образовании / Сост.: Е. К. Зенов, О. В. Зенкова; ГАОУ ВО МГПУ. – Москва : Перо, 2021. – С. 298-304. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_47169214_31392800.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.



В статье рассматриваются проектная деятельность с применением технологии компьютерного 3D моделирования в LigoGame. В рамках дополнительной программы естественно-научной и технической направленностей «играем и моделируем в LigoGame».



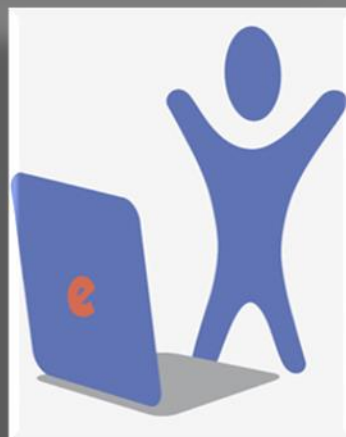
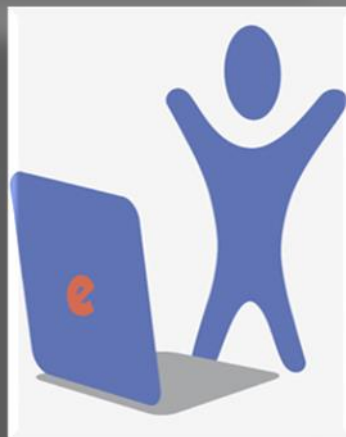
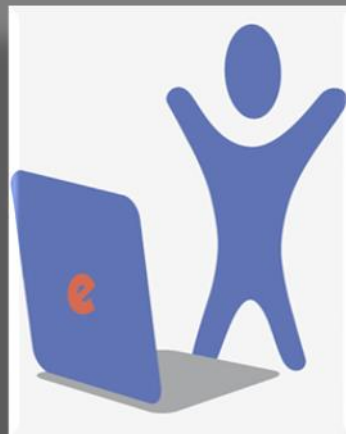
Перминова, Л. В.
Реализация в ДОУ
инновационного проекта по
использованию технологии
3D-моделирования в
электронной
образовательной среде
"LigroGame" / Л. В.
Перминова. – Текст
(визуальный): электронный //
Образование в Кировской
области. – 2022. – № 2 (62).
– С. 44-46. – URL:
https://www.elibrary.ru/download/elibrary_49854683_77410409.pdf (дата обращения:
23.03.2023) – Режим
доступа: Научная
электронная библиотека
eLIBRARY.RU.



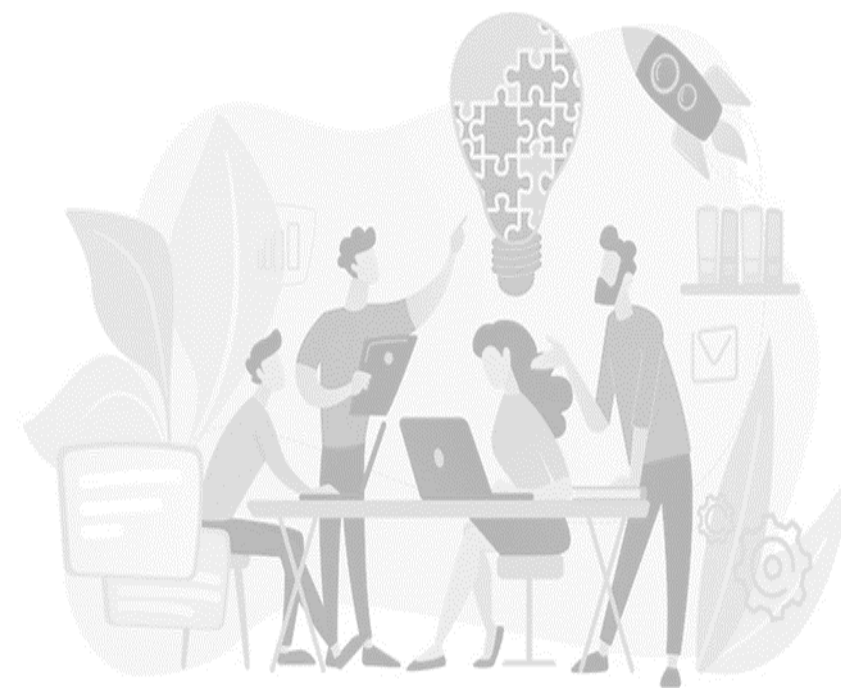
В статье рассматриваются особенности апробации компьютерно-игрового комплекса «LigroGame» в условиях дошкольного образовательного учреждения, этапы работы, условия, необходимые для реализации технологии 3D моделирования в детском саду, планируемые результаты и возможные риски при реализации инновационной технологии.



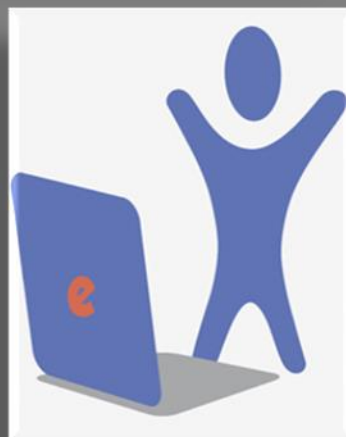
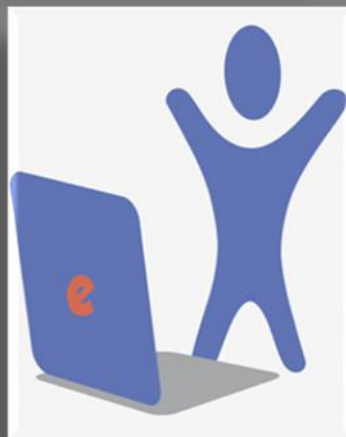
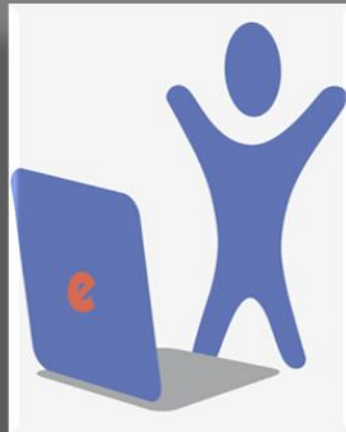
Лагунова, Н. П. Развитие познавательной деятельности детей среднего дошкольного возраста средствами игрового компьютерного моделирования в LigoGame / Н. П. Лагунова. – Текст (визуальный): электронный // «Компетенции воспитателя - условие развития навыков будущего у дошкольника». Сборник научных статей по итогам Первой Московской Международной научно-практической конференции, посвященной Дню дошкольного работника (25 сентября 2020 года) / сост. Ю. В. Чельшева; Департамент образования г. Москвы, ГАОУ ВО МГПУ, Зеленоградское отделение – ИДА. – Москва: Перо, 2020. – С. 159-162. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_44696120_51468942.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.



В статье дается описание инновационной технологии компьютерного 3 D моделирования в LigoGame, её актуальность, педагогическая ценность, содержание и формы детской деятельности.



Молоднякова, А. В.
Компьютерно-игровой комплекс «LigroGame» как современное решение для материально-технических условий обучения детей на основе ИКТ-технологий в дошкольном учреждении / А. В. Молоднякова. – Текст (визуальный): электронный // «Компетенции воспитателя - условие развития навыков будущего у дошкольника». Сборник научных статей по итогам Первой Московской Международной научно-практической конференции, посвященной Дню дошкольного работника (25 сентября 2020 года) / сост. Ю. В. Чельшева; Департамент образования г. Москвы, ГАОУ ВО МГПУ, Зеленоградское отделение – ИДА. – Москва: Перо, 2020. – С. 157-159. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_44696117_52167947.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.



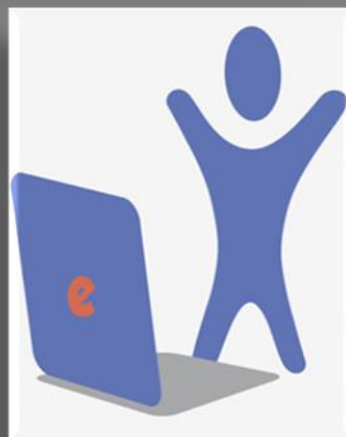
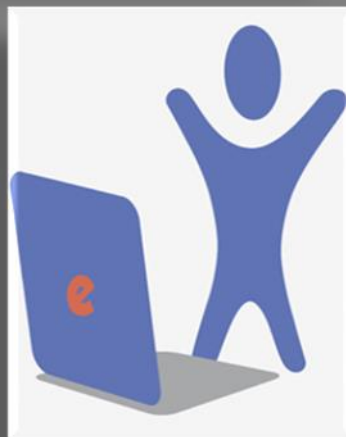
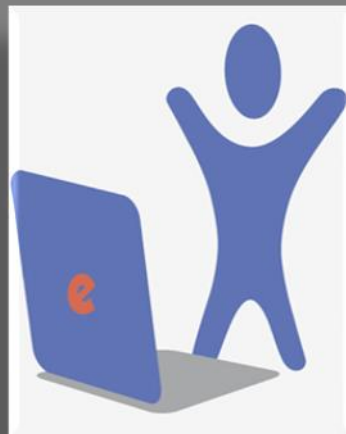
В статье дается описание инновационной технологии компьютерного 3D моделирования в LigroGame, её актуальность, педагогическая ценность, содержание и формы детской деятельности.



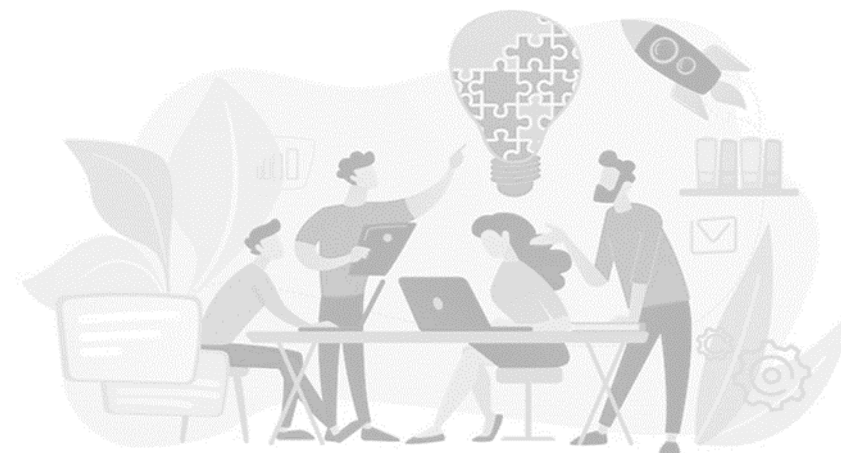
Акулова, Е. В.
Естественнонаучный
исследовательский проект
«Природная лаборатория цвета»
на основе ИКТ - технологий
mobile learning 1:1 и 3 D
моделирования в LigoGame / Е.
В. Акулова. – Текст (визуальный):
электронный // «Компетенции
воспитателя - условие развития
навыков будущего у
дошкольника». Сборник научных
статей по итогам Первой
Московской Международной
научно-практической
конференции, посвященной Дню
дошкольного работника (25
сентября 2020 года) / сост. Ю. В.
Челышева; Департамент
образования г. Москвы, ГАОУ ВО
МГПУ, Зеленоградское отделение
– ИДА. – Москва: Перо, 2020. – С.
128-131. –URL:

[https://www.elibrary.ru/download/
elibrary_44696107_55489938.pdf](https://www.elibrary.ru/download/elibrary_44696107_55489938.pdf)

(дата обращения: 23.03.2023) –
Режим доступа: Научная
электронная библиотека
eLIBRARY.RU.



В статье рассматривается
практический пример организации
поисково-исследовательской
деятельности детей старшего
дошкольного возраста на основе
инновационной программы «Играем
и моделируем в LigoGame»,
разработанной с учетом Stem-
подхода посредством цифровых
технологий: камеры, веб-приложения
NameLeon и игровой технологии 3 D
моделирования в LigoGame.



БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

Статьи из НЭБ eLIBRARY:

1. Акулова, Е. В. Организации проектной деятельности на основе инновационной программной среды LigoGame / Е. В. Акулова, Ю. Г. Унесихина. – Текст (визуальный): электронный // STEAMS практики в образовании. Сборник лучших STEAMS практик в образовании. Ч. 2 : STEAMS практики в дошкольном образовании / Сост.: Е. К. Зенов, О. В. Зенкова; ГАОУ ВО МГПУ. – Москва : Перо, 2021. – С. 298-304. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_47169214_31392800.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.
2. Акулова, Е. В. Естественнонаучный исследовательский проект «Природная лаборатория цвета» на основе ИКТ - технологий mobile learning 1:1 и 3 D моделирования в LigoGame / Е. В. Акулова. – Текст (визуальный): электронный // «Компетенции воспитателя - условие развития навыков будущего у дошкольника». Сборник научных статей по итогам Первой Московской Международной научно-практической конференции, посвященной Дню дошкольного работника (25 сентября 2020 года) / сост. Ю. В. Челышева; Департамент образования г. Москвы, ГАОУ ВО МГПУ, Зеленоградское отделение – ИДА. – Москва: Перо, 2020. – С. 128-131. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_44696107_55489938.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.
3. Валова, Л. А. Развитие речевой активности дошкольников и навыка описания объектов живой и неживой природы в системе признаков с использованием приёма «Ligo Синквейн» на основе технологии 3D-моделирования в «Ligogame» / Л. А. Валова. – Текст (визуальный): электронный // Лучшие практики общего и дополнительного образования по естественно-научным и техническим дисциплинам : материалы II Всероссийской научно-практической конференции, посвященной памяти академика РАН К.А. Валиева, Елабуга, 15 января 2022 года. – Казань: Казанский (Приволжский) федеральный университет, 2022. – С. 85-91. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_48532102_31623513.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.
4. Лагунова, Н. П. Развитие познавательной деятельности детей среднего дошкольного возраста средствами игрового компьютерного моделирования в LigoGame / Н. П. Лагунова. – Текст (визуальный): электронный // «Компетенции воспитателя - условие развития навыков будущего у дошкольника». Сборник научных статей по итогам Первой Московской Международной научно-практической конференции, посвященной Дню дошкольного работника (25 сентября 2020 года) / сост. Ю. В. Челышева; Департамент образования г. Москвы, ГАОУ ВО МГПУ, Зеленоградское отделение – ИДА. – Москва: Перо, 2020. – С. 159-162. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_44696120_51468942.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.

БИБЛИОГРАФИЧЕСКИЙ СПИСОК

Статьи из НЭБ eLIBRARY:

5. *Молоднякова, А. В.* Развитие естественно-научных представлений детей дошкольного возраста на основе технологии компьютерного 3D - моделирования в LigoGame / А. В. Молоднякова. – Текст (визуальный): электронный // STEAMS практики в образовании. Сборник лучших STEAMS практик в образовании. Ч. 2 : STEAMS практики в дошкольном образовании / Сост.: Е. К. Зенов, О. В. Зенкова; ГАОУ ВО МГПУ. – Москва : Перо, 2021. – С. 23-29. – URL: https://elibrary.ru/download/elibrary_47169166_60955636.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.
6. *Молоднякова, А. В.* Компьютерно-игровой комплекс «LigoGame» как современное решение для материально-технических условий обучения детей на основе ИКТ-технологий в дошкольном учреждении / А. В. Молоднякова. – Текст (визуальный): электронный // «Компетенции воспитателя - условие развития навыков будущего у дошкольника». Сборник научных статей по итогам Первой Московской Международной научно-практической конференции, посвященной Дню дошкольного работника (25 сентября 2020 года) / сост. Ю. В. Чельшева; Департамент образования г. Москвы, ГАОУ ВО МГПУ, Зеленоградское отделение – ИДА. – Москва: Перо, 2020. – С. 157-159. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_44696117_52167947.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.
7. *Перминова, Л. В.* Реализация в ДОО инновационного проекта по использованию технологии 3D-моделирования в электронной образовательной среде "LigoGame" / Л. В. Перминова. – Текст (визуальный): электронный // Образование в Кировской области. – 2022. – № 2 (62). – С. 44-46. – URL: https://www.elibrary.ru/download/elibrary_49854683_77410409.pdf (дата обращения: 23.03.2023) – Режим доступа: Научная электронная библиотека eLIBRARY.RU.

СПАСИБО
за
ВНИМАНИЕ!

Images взяты из бесплатного стокового интернет-ресурса по адресу <https://www.freepik.com/free-photos-vectors/teamwork-illustration>

