

Департамент образования и науки города Москвы

Государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования города Москвы
«Московский городской педагогический университет»

ПРИКАЗ

04 сентября 2026.

№ 698 общ

Об утверждении Положения
о конкурсе «Хакатон
«Лучший ИИ-ассистент для школы»

В целях развития компетенций студентов в области методики организации педагогической деятельности с использованием ИИ-решений, на основании решения ученого совета Университета (протокол заседания от 25 августа 2026 г. № 13)

приказываю:

1. Утвердить Положение о конкурсе «Хакатон «Лучший ИИ-ассистент для школы» Государственного автономного образовательного учреждения высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» согласно приложению к настоящему приказу.

2. Заместителю начальника управления делами Карандаевой Е.В. обеспечить рассылку настоящего приказа.

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на проректора Сулейманова Р.С.

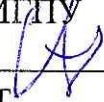
И.о. ректора



Е.Н. Геворкян



СОГЛАСОВАНО:

Проректор ГАОУ ВО МГПУ
Р.С. Сулейманов _____
«__» _____ 20__ г. 

Рябикова Диана Леонидовна, институт цифрового образования
специалист

8 (495) 619-07-73

Об утверждении Положения о конкурсе «Хакатон «Лучший ИИ-ассистент для школы» - 81



Приложение

к приказу ГАОУ ВО МГПУ

от 04.09.2026 № 698обш

**Положение
о конкурсе «Хакатон «Лучший ИИ-ассистент для школы»
Государственного автономного образовательного учреждения
высшего образования города Москвы
«Московский городской педагогический университет»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о конкурсе «Хакатон «Лучший ИИ-ассистент для школы» Государственного автономного образовательного учреждения высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» (далее – Положение, Конкурс, соответственно) определяет цели и задачи Конкурса, порядок его организации, проведения и участия в нем, подведения итогов и награждения победителя, призеров и дипломантов.

1.2. Организатором Конкурса является Государственное автономное образовательное учреждение высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» (далее – Университет, ГАОУ ВО МГПУ), площадкой выступает – институт цифрового образования и российско-китайский центр искусственного интеллекта в образовании ГАОУ ВО МГПУ (далее – Организатор).

1.3. Конкурс направлен на профессиональный и личностный рост обучающихся по образовательным программам высшего образования (педагогических профилей подготовки), на выявление и поддержку новых практик, связанных с изучением, разработкой или применением искусственного интеллекта (далее – ИИ) в организации и обеспечении образовательного процесса, создание условий для обмена педагогическим опытом и распространения лучших практик.

1.4. Основанием для проведения Конкурса является приказ ректора или уполномоченного проректора Университета, в котором устанавливаются сроки проведения Конкурса, состав организационного комитета.

1.5. Участие в Конкурсе добровольное и безвозмездное. Взимание платы за участие в Конкурсе не допускается.

1.6. Информация о проведении Конкурса размещается в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» на официальном сайте Университета (<https://www.mgpu.ru>), в официальных группах ГАОУ ВО МГПУ в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/rumgpu>, <https://vk.com/idemcu>, https://vk.ru/neurolik_ai), на платформе Конкурса (<https://skill.mgpu.ru>).

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Целями Конкурса являются привлечение внимания обучающихся к активному применению и разработке новых ИИ-интегрирующих практик для



организации и обеспечения образовательного процесса; развитие компетенций участников Конкурса в области методики организации педагогической деятельности с использованием ИИ-решений (в том числе виртуальных помощников); тиражирование методических практик ИИ-решений в образовании; формирование профессионального сообщества педагогических работников, использующих в образовательной деятельности ИИ.

2.2. Задачи Конкурса:

создание условий для развития профессионального мастерства участников Конкурса, использующих в педагогической деятельности технологии ИИ;

выявление и распространение педагогического опыта в области применения ИИ;

демонстрация возможностей инновационных педагогических технологий и новых форм работы с обучающимися в условиях использования ИИ-ассистентов в школьном образовательном контексте;

развитие творческой активности участников Конкурса, обеспечение их личностной и профессиональной самореализации.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принимать участие обучающиеся по образовательным программам высшего образования (педагогических профилей подготовки) – программам бакалавриата, базового высшего образования, магистратуры, специализированного высшего образования – магистратуры, аспирантуры, достигшие возраста 18 лет (далее – участники).

3.2. Лицо, указанное в пункте 3.1 настоящего Положения, вправе выбрать форму участия: индивидуальную или командную (в составе команды не более 3 человек) (далее – Участники). Условия выполнения заданий и критерии оценки являются едиными для обеих форм участия. Выбор формы участия осуществляется участниками до регистрации на Конкурс, формирование команд осуществляется участниками самостоятельно.

3.3. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках Конкурса объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

4. Структура организации Конкурса

4.1. Для организационно-методического обеспечения Конкурса создаются организационный комитет Конкурса (далее – Оргкомитет) и жюри Конкурса (далее – Жюри).

5. Организационный комитет

5.1. Оргкомитет формируется из числа работников Университета и иных лиц (по согласованию). В качестве иных лиц могут выступать представители научных организаций, образовательных организаций, общественных организаций, осуществляющих деятельность в сфере образования, средств массовой информации.

5.2. Оргкомитет:

осуществляет общее руководство и организацию проведения Конкурса;
обеспечивает проведение всех мероприятий Конкурса и определяет формы их проведения;

формирует и утверждает состав Жюри Конкурса;

разрабатывает материалы конкурсных заданий;

разрабатывает и утверждает критерии отбора и оценки конкурсных заданий;

определяет и утверждает количество победителей, призеров и дипломантов Конкурса, заслушивает отчет Жюри;

определяет и утверждает список победителей, призеров и дипломантов Конкурса;

учреждает при необходимости (на основании представленной Жюри оценочной документации) специальные номинации для поощрения Участников за отдельные достижения и/или творческие решения;

утверждает итоговые протоколы по результатам Конкурса;

подписывает дипломы победителя, призеров, дипломантов и сертификаты участников Конкурса;

готовит иные документы, необходимые для проведения Конкурса.

5.3. Оргкомитет обеспечивает свободный доступ к информации о Конкурсе, об условиях и сроках его проведения, составе Участников, победителей, призеров, дипломантов и иным сведениям о проведении Конкурса путем размещения информации на официальном сайте Университета и платформе Конкурса.

6. Жюри

6.1. Жюри формируется Оргкомитетом из числа работников Университета и иных лиц (по согласованию). В качестве иных лиц могут выступать научные и педагогические работники образовательных организаций, авторы-разработчики образовательных и технологических решений, представители общественных организаций, осуществляющих деятельность в сфере образования.

6.2. Жюри:

проводит оценку и отбор представленных на Конкурс материалов;

принимает решение о допуске Участников к основному туру;

оценивает выполнение конкурсных заданий в соответствии с критериями, утвержденными Оргкомитетом;

заполняет и передает в Оргкомитет необходимую оценочную документацию;

предоставляет в Оргкомитет рейтинговый список Участников для определения победителей, призеров и дипломантов Конкурса;

представляет в Оргкомитет предложения, связанные с совершенствованием организации проведения Конкурса.

7. Порядок участия в Конкурсе

7.1. Для участия в Конкурсе индивидуальному Участнику и каждому члену команды (при командной форме участия) необходимо зарегистрироваться на платформе Конкурса (<https://skill.mgpu.ru>).

7.2. Лицо, заявившее о своем участии в Конкурсе, до начала Конкурса подтверждает ознакомление с настоящим Положением и при первичной регистрации на Платформе (<https://skill.mgpu.ru>) представляет Университету согласие на обработку персональных данных, согласие на обработку персональных данных, разрешенных субъектом персональных данных для распространения, а также согласие на некоммерческое использование материалов конкурсной работы, в том числе в сети «Интернет».

Доступ к персональным данным, полученным от указанных лиц, и их обработка осуществляются в соответствии с законодательством Российской Федерации о персональных данных.

7.3. Участники, не прошедшие регистрацию в указанные на платформе Конкурса сроки, до участия в Конкурсе не допускаются.

7.4. Во время проведения Конкурса Участники должны соблюдать настоящее Положение и следовать указаниям Оргкомитета.

8. Порядок проведения Конкурса

8.1. Конкурс включает в себя 3 тура: подготовительный, отборочный и основной.

8.2. Подготовительный и отборочный туры проводятся в дистанционном формате.

8.3. После регистрации на платформе Конкурса и активации учетной записи участник Конкурса, используя платформу Конкурса, должен записаться на курс, соответствующий названию Конкурса.

8.4. При выборе командной формы участия в Конкурсе для прохождения подготовительного и отборочного туров все члены команды должны пройти регистрацию на платформе Конкурса.

8.5. Подготовительный тур проводится в формате общедоступных вебинаров и направлен на совершенствование знаний Участников об искусственном интеллекте и погружение в тематику Конкурса.

8.6. Для участия в отборочном туре Участники должны заполнить анкету Участника, выполнить задание отборочного тура Конкурса по проектированию ИИ-ассистента на платформе-конструкторе «НейроЛик» (<https://neurolik.ru/>). При выборе командной формы участия анкета и задания отборочного тура заполняются капитаном команды один раз.

8.7. По результатам рассмотрения представленных материалов Жюри принимает решение о допуске Участников (в индивидуальном или командном формате) к основному туру и передает информацию в Оргкомитет.

8.8. Оргкомитет информирует Участников о допуске к основному туру Конкурса по адресу электронной почты, указанному при регистрации на платформе Конкурса, сообщает всю необходимую информацию, в том числе о дате, времени, месте проведения основного тура Конкурса.

8.9. Основной тур Конкурса проводится в очном формате и заключается в выполнении итогового задания на тему, определенную Оргкомитетом, в области

методики организации педагогической деятельности с использованием ИИ-ассистентов.

8.10. Жюри на основании критериев оценивания формирует рейтинговый список Участников и передает в Оргкомитет. Оргкомитет определяет победителя, призеров и дипломантов Конкурса.

8.11. Списки победителей, призеров и дипломантов Конкурса утверждаются протоколом Оргкомитета в последний день проведения основного тура Конкурса и публикуются на официальном сайте Университета и на официальных страницах социальных сетей Университета не позднее семи рабочих дней со дня его завершения.

8.12. Оргкомитет и Жюри не объясняют Участникам распределение баллов. Апелляция по результатам Конкурса не предусмотрена.

9. Победители, призеры и дипломанты

9.1. Победителем Конкурса признается Участник (вне зависимости от выбранной при регистрации на Конкурс формы участия), набравший максимальное количество баллов в рейтинговом списке, призерами Конкурса – Участники, занимающие 2 и 3 места по количеству баллов в рейтинговом списке, дипломантами – Участники, занимающие 4 и 5 места по количеству баллов в рейтинговом списке.

9.2. В случае равного количества баллов по решению Оргкомитета победителем, призерами и дипломантами могут быть определены сразу несколько Участников.

9.3. Победителю Конкурса вручают диплом победителя Конкурса (диплом I степени), призерам Конкурса – дипломы призеров Конкурса (дипломы II и III степеней), дипломантам – дипломы дипломантов Конкурса (дипломы IV и V степеней). Дипломы победителей, призеров и дипломантов Конкурса подписываются Председателем Оргкомитета. Дипломы победителей, призеров и дипломантов Конкурса вручаются каждому участнику, вне зависимости от выбранной при регистрации на Конкурс формы участия.

9.4. Всем участникам, не занявшим призовые места, вручают сертификаты участников Конкурса.

9.5. Оргкомитет принимает решение о форме, времени и месте проведения церемонии награждения победителя, призеров, дипломантов и Участников, информирует Участников по адресу электронной почты, указанному при регистрации, и размещает соответствующую информацию на официальном сайте Университета и на официальных страницах социальных сетей Университета.

9.6. В соответствии с правилами приема в Университет, действующими в год проведения Конкурса, победителю и призерам Конкурса могут быть предоставлены дополнительные баллы при поступлении в Университет на образовательные программы высшего образования (программы магистратуры и специализированного высшего образования – магистратуры).

10. Условия финансирования

10.1. Финансовое обеспечение разработки материалов и проведения организационных процедур Конкурса осуществляется за счет средств программы

стратегического академического лидерства «Приоритет – 2030» (работа: «Технология обучения будущих учителей разработке и применению ИИ-ассистентов для решения предметно-профессиональных задач»).

10.2. Оргкомитет оставляет за собой право привлекать в качестве спонсоров организации, имеющие знания, опыт и ресурсы, необходимые для организации и проведения Конкурса.